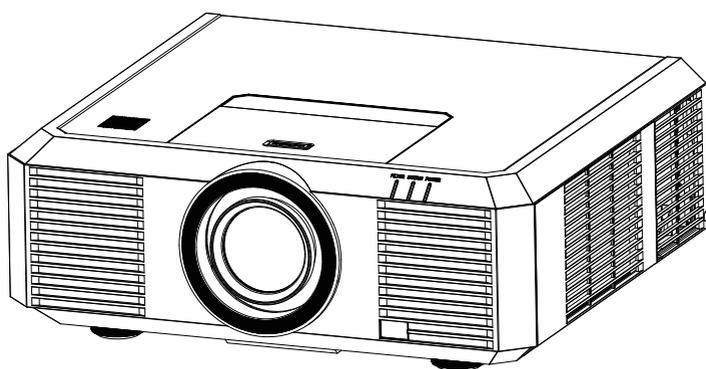


Manuale dell'utente



Proiettore multimediale

EK-510U

EK-510UL*

EK-511W

EK-511WL*

EK-512X

EK-512XL*

L'obiettivo del proiettore è opzionale

Caratteristiche e design

Questo proiettore è stato progettato con le tecnologie più avanzate per essere durevole e intuitivo. Questo proiettore fa uso di caratteristiche multimediali integrate, una tavolozza di 1,07 miliardi di colori e di tecnologia con display a matrice di cristalli liquidi (LCD).

Impostazione semplificata del computer

Il proiettore è dotato del sistema Multi-scan per adattarsi rapidamente alla maggior parte dei segnali di uscita del computer. Sono possibili risoluzioni fino a WUXGA.

Funzioni utili per le presentazioni

- La funzione di zoom e messa a fuoco digitale consente di evidenziare le informazioni più importanti durante una presentazione.
- L'uscita audio da 10W consente di eseguire una presentazione senza alcuna apparecchiatura audio esterna.

Controllo lampada

La luminosità della lampada per la proiezione è selezionabile.

Funzione logo

La funzione logo consente di personalizzare il logo dello schermo.

Visualizzazione menu multilingua

Il menu a schermo del proiettore è disponibile in 26 lingue: Inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, polacco, svedese, olandese, portoghese, giapponese, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, russo, arabo, turco, finlandese, norvegese, danese, indonesiano, ungherese, ceco, kazako, vietnamita, thailandese, farsi.

Funzioni di manutenzione utili

Le funzioni di manutenzione di lampada e filtro consentono una manutenzione corretta e migliore del proiettore.

Funzione di sicurezza

La funzione di sicurezza consente di garantire la protezione del proiettore. Con la funzione di blocco tasti, è possibile bloccare il funzionamento del pannello di controllo o del telecomando. La funzione di blocco con codice PIN previene l'uso non autorizzato del proiettore.

Funzione LAN

Il proiettore è dotato di funzione di rete LAN. È possibile usare e gestire il proiettore via rete.

Autoregolazione

Questa funzione consente la ricerca di sorgente in ingresso, la regolazione automatica del PC e la messa a fuoco automatica tramite la semplice pressione del tasto AUTO sul telecomando.

Colorboard

Quando si proietta su uno schermo colorato, è possibile ottenere un'immagine dai colori simili a quelli dell'immagine proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore più simile a quello della parete da quattro colori preimpostati.

Risparmio energetico

La funzione di risparmio energetico riduce il consumo di energia e garantisce una durata maggiore della lampada.

Closed caption

Si tratta di una versione scritta dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate a schermo. È possibile attivare la funzione e cambiare i canali.

✓ *Nota:*

- *Il menu a schermo e le immagini nel manuale potrebbero differire leggermente dal prodotto reale.*
- *Il manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.*

Indice

Caratteristiche e design	2	Regolaz. Colore	
Indice	3	Regolaz. Colore (segnali computer)	41
Linee guida per un uso sicuro	4	Regolaz. Colore (segnali Video)	42
Conformità	11	Impostazione	
Accessori	12	Impostazione	43
Panoramica		Espandi	
Nome e funzione del proiettore		Lingua	45
Parte anteriore/superiore	14	Autoregolazione	45
Retro	15	Trapezio	46
Terminale	16	Correzione curvata	47
Telecomando	17	Logo	48
Campo operativo del telecomando	18	Sicurezza	49
Installare la batteria del telecomando	19	Risparmio energetico	50
		Timer filtro	50
		Schermo test	51
		Rete	51
		Impostazioni di fabbrica	52
		Timer lampada	52
Installazione		Memory Viewer	
Installazione		Memory Viewer	53
Installazione dell'obiettivo	21	Info.	
Regolazione del movimento		Informazioni	54
dell'obiettivo	22	Descrizione sull'uso della	
Configurazione del proiettore	23	funzione utile	
Collegamento del cavo di		Controllo LAN	56
alimentazione AC	24	Funzione Memory Viewer	64
Collegamento alle apparecchiature		Funzione USB Display	66
Collegamento al computer	25	Descrizione dell'uso della funzione Edge	
Collegamento all'apparecchiatura video	25	Blending	68
Collegamento all'apparecchiatura audio	26	Manutenzione	
Collegamento all'apparecchiatura USB	26	Manutenzione regolare	
Funzionamento		Indicatore luminoso di stato	70
Operazioni di base		Pulizia dell'obiettivo	71
Accensione del proiettore	28	Pulizia del case del proiettore	71
Spegnimento del proiettore	29	Pulire il filtro	71
Zoom /Messa a fuoco	30	Azzeramento del contatore del filtro	72
Funzione di spostamento dell'obiettivo	30	Sostituzione lampada	72
Autoregolazione	30	Appendice	
Piedini di regolazione	31	Risoluzione dei problemi	75
Regolazione del trapezio	31	Indicatore luminoso di stato	78
Come utilizzare l'OSD	32	Schermi computer compatibili	79
Scelta dal menu	32	Configurazione dei terminali	80
Panoramica delle voci del menu	33	Struttura menu	81
Uso del telecomando	34	Specifiche tecniche	85
Selezione ingresso		Dimensioni	87
Selezione ingresso	35	Promemoria codice PIN	88
Impostazione OSD-Display			
Regolazione automatica del PC	37		
Regolazione del computer manuale	38		

Linee guida per un uso sicuro

Istruzioni per la sicurezza

Questo documento e il proiettore fanno uso di simboli per illustrare come utilizzare il proiettore in modo sicuro. Sono descritti di seguito: Si consiglia di prendere dimestichezza con questi simboli prima di proseguire nella lettura di questo documento.

	Attenzione	Ignorare i messaggi contrassegnati da questo simbolo può provocare lesioni alla persona o decesso causato da errori umani.
	Nota	Ignorare i messaggi contrassegnati da questo simbolo può provocare lesioni alla persona o danni materiali.
		All'interno alta tensione con rischio di scosse elettriche.

Leggere attentamente questo manuale prima di installare e utilizzare il proiettore.

Il proiettore è dotato di diverse caratteristiche e funzioni comode. È possibile impiegare nel modo più efficace queste funzioni e mantenere il proiettore in buone condizioni di funzionamento se usato correttamente. Un uso improprio del proiettore può non solo abbreviarne la durata ma potrebbe anche provocare guasti al prodotto, incendi o altri incidenti.

In caso di funzionamento anomalo, fare riferimento a questo manuale per verificare l'uso e i collegamenti e tentare le soluzioni fornite nella sezione "Risoluzione dei problemi" al termine di questo manuale. Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore o al nostro servizio assistenza.

La lampada del proiettore è deperibile e diventerà più flebile dopo un lungo uso. È normale che una vecchia lampada diventi più flebile di una nuova. Accendere o spegnere il proiettore attenendosi strettamente ai seguenti passaggi forniti nella sezione "Accensione del proiettore" e "Spegnimento del proiettore" del manuale. Eseguire manutenzione e pulizia regolari conformemente alle istruzioni presenti nella sezione "Manutenzione e pulizia del proiettore" del manuale. In caso contrario la durata del proiettore e della lampada potrebbe abbreviarsi sensibilmente o persino danneggiarsi.

	Attenzione Pericolo di scosse elettriche, NON aprire.	
<p>Nota: NON rimuovere il case (o il coperchio posteriore) in quanto sussiste il rischio di scosse elettriche. Agli utenti non è consentita la riparazione dei componenti interni del proiettore ad eccezione della sostituzione delle lampade. Rivolgersi a personale per la riparazione qualificato in caso di necessità.</p>		



All'interno alta tensione con rischio di scosse elettriche.



Suggerimenti per l'uso e la manutenzione di questi componenti.

Linee guida per un uso sicuro

Note



Attenzione

Precauzioni per la sicurezza:

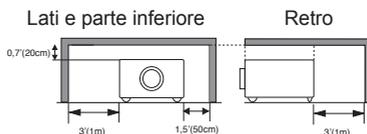
- ESEGUIRE LA MESSA A TERRA del proiettore
- L'obiettivo del proiettore emette una luce potente. NON fissare direttamente il raggio luminoso. Potrebbero verificarsi lesioni alla vista. Ciò è soprattutto valido per i bambini.
- Scollegare l'alimentazione AC del proiettore se non utilizzato per lunghi periodi di tempo.
- NON sovraccaricare la presa dove è inserito il cavo di alimentazione in quanto potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche. NON collocare alcun oggetto sul cavo di alimentazione. NON collocare il proiettore in luoghi dove il cavo di alimentazione potrebbe danneggiarsi dal passaggio di persone.
- Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il proiettore. NON applicare liquidi o spray sul proiettore. NON pulire il proiettore con un panno umido.
- Attenersi agli avvisi e alle istruzioni indicate sulle etichette presenti sul proiettore. Scollegare il proiettore durante i temporali, quando è incustodito o non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo in modo da evitare danni causati da fulmini e scariche elettriche.
- NON utilizzare accessori che non siano stati consigliati dal produttore in quanto potrebbero comportare rischi potenziali.



Attenzione

Precauzioni per le uscite d'aria:

- Tenere uno spazio adeguato attorno al proiettore per la ventilazione e il raffreddamento dello stesso. Vedere la figura di seguito per i requisiti di spazio minimi. Lo spazio libero minimo è **OBBLIGATORIO** quando il proiettore è posizionato in un armadietto o in un altro ambiente chiuso.



- NON coprire le uscite d'aria del proiettore. Una scarsa ventilazione non solo abbrevia la durata del proiettore ma può anche comportare dei rischi.
- Le fessure e gli alloggiamenti posteriori e inferiori del proiettore sono destinati alla ventilazione. Evitare il surriscaldamento del proiettore per garantire un funzionamento stabile.
- NON coprire le uscite d'aria con panni o altri oggetti. NON collocare il proiettore su letti, divani, tappeti od oggetti simili in quanto le prese d'aria inferiori potrebbero essere ostruite.
- NON collocare il proiettore in ambienti chiusi come librerie, a meno che non siano ben aerate.
- Evitare che oggetti cadano all'interno del proiettore tramite le prese d'aria in quanto potrebbero venire a contatto con componenti ad alta tensione causando incendi o scosse elettriche tramite corto circuito. NON permettere che liquidi entrino in contatto con il proiettore.

Linee guida per un uso sicuro



Nota:

Precauzioni sull'ubicazione del proiettore:

- Collocare il proiettore in un luogo adatto per scongiurare il rischio di incendi.
- NON esporre il proiettore alle intemperie o ad ambienti con umidità elevata in quanto sussiste il rischio di incendi o scosse elettriche. NON collocare il proiettore in prossimità di liquidi ed evitare che ne entri in contatto. NON collocare contenitori di liquidi, quali vasi per fiori al di sopra del proiettore.
- NON collocare il proiettore in ambienti polverosi, umidi o dove sia presente del fumo, come ad esempio in cucina, in quanto potrebbe guastarsi il prodotto o potrebbero verificarsi incidenti. Il proiettore può danneggiarsi se entra in contatto con oli o agenti chimici.
- NON collocare il proiettore vicino a scarichi o ad apparecchi di climatizzazione.
- NON posizionare il proiettore in prossimità di radiatori o caloriferi.
- NON collocare il proiettore al di sopra di scaffali o tavoli instabili. Potrebbe cadere e provocare lesioni alla persona o danni materiali. Utilizzare carrelli o scaffalature consigliati dal produttore o inclusi con il prodotto. Attenersi ai seguenti passaggi indicati nelle guide linea di installazione con attacchi a parete e a soffitto per l'installazione. Utilizzare i componenti approvati dal produttore.
- Prestare attenzione quando si sposta il proiettore con il carrello. Arresti improvvisi, spostamenti troppo rapidi o superfici dissestate possono rovesciare il proiettore assieme al carrello.

PER GLI UTENTI DELL'UNIONE EUROPEA

Il simbolo commerciale e i sistemi di riciclo descritti di seguito si applicano ai Paesi dell'UE e non si applicano a Paesi di altre aree del mondo.

Il prodotto è stato progettato e realizzato con materiali e componenti di qualità che possono essere riciclati e/o riutilizzati.

Il simbolo commerciale indica che i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori, alla fine della vita utile, devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti domestici.

Nota:

Se è stampato un simbolo chimico sotto al marchio, significa che la batteria o l'accumulatore contiene metalli pesanti in una certa concentrazione.

Ciò sarà indicato come segue: Hg:mercurio, Cd:cadmio, Pb:piombo nell'Unione Europea sono presenti sistemi di raccolta differenziati per le apparecchiature elettriche ed elettroniche, batterie e accumulatori usati.

Smaltirli correttamente presso il centro di raccolta/riciclo dei rifiuti locale.

Aiutateci a tutelare l'ambiente in cui viviamo!



Attenzione:

Contiene mercurio

Per maggiori informazioni sulla manipolazione, le misure da intraprendere in caso di guasto accidentale e le opzioni di smaltimento sicuro visitare: ec.gc.ca/mercure-mercury/
Smaltire o riciclare conformemente alle leggi vigenti.

Linee guida per un uso sicuro



Nota:

Precauzioni sull'uso del proiettore:

- NON proiettare la stessa immagine per lunghi periodi di tempo in quanto immagini residue potrebbero fissarsi nel pannello. Si tratta di una proprietà dei pannelli LCD.
- Utilizzare alimentazioni come indicato sulle etichette presenti sul proiettore. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione disponibile, consultare prima il rivenditore o la compagnia energetica locale.
- NON aprire o rimuovere il case per riparazioni in quanto potrebbero verificarsi scosse elettriche o altri danni. Rivolgersi a personale per la riparazione qualificato in caso di necessità.
 - In caso si verifichi una delle eventualità seguenti, scollegare il cavo di alimentazione e rivolgersi immediatamente a personale qualificato per la riparazione:
 - a. Cavo di alimentazione o spina danneggiati o guasti
 - b. Infiltrazione di liquidi nel proiettore
 - c. Esposizione del proiettore a intemperie o liquidi
 - d. Se il proiettore non funziona correttamente seguendo le istruzioni sul funzionamento, regolarlo conformemente alle istruzioni fornite. Altre operazioni non valide possono danneggiare il proiettore, con la conseguente perdita di tempo per la ricerca di un tecnico che possa ripristinarne il normale funzionamento.
 - e. Il proiettore cade a terra o il suo case si danneggia.
 - f. In caso di funzionamento anomalo del proiettore durante l'uso, occorrerà rivolgersi all'assistenza per la riparazione.
- In caso occorra la sostituzione dei componenti, accertarsi che le parti di ricambio siano state approvate dal produttore e abbiano le stesse caratteristiche della parte da sostituire. L'uso di parti non autorizzate può provocare incendi, scosse elettriche o lesioni alla persona.
- Dopo il termine della riparazione, verificare che il personale addetto alla manutenzione esegua le verifiche routinarie per la sicurezza per garantire lo stato di funzionamento sicuro del proiettore.

Informazioni per gli utenti nell'Unione Europea

Questo è un dispositivo destinato alla proiezione di immagini a schermo e simili, e non è destinato per usi quali illuminazione domestica di interni.

Direttiva 2009/125/EC.

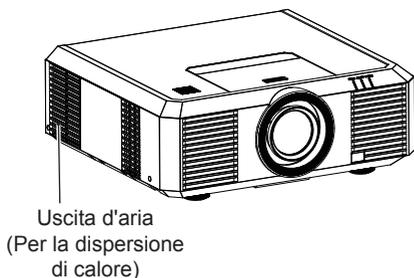
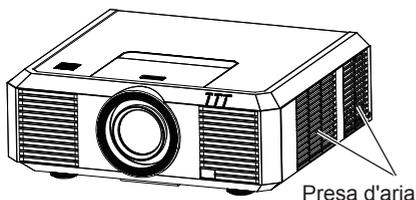
NOTA PER I CLIENTI NEGLI STATI UNITI

 LAMPADE Hg IN QUESTO PRODOTTO CONTENGONO MERCURIO E DEVONO ESSERE RICICLATE O SMALTITE SECONDO LE LEGGI LOCALI DELLO STATO O QUELLE FEDERALI.

Linee guida per un uso sicuro

Aerazione

Le fessure nel case sono progettate per l'aerazione e prevenire il surriscaldamento. **NON** bloccare o coprire queste aperture per preservare il normale funzionamento del proiettore ed evitare surriscaldamento.



Nota:

Vengono emessi fumo e calore dalle prese d'aria. Tenere presente quanto segue quando si usa o installa il proiettore:

- **NON** collocare materiali o spray infiammabili in prossimità del proiettore.
- Tenere le prese d'aria distanti un metro dagli altri oggetti.
- **NON** toccare l'area in prossimità delle prese d'aria, soprattutto le parti metalliche come le viti. Questa zona e queste parti diventano molto calde dopo l'avvio del proiettore.
- **NON** collocare oggetti sopra al proiettore. Potrebbero non solo danneggiarsi ma anche causare incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento sono progettate per raffreddare il proiettore. La velocità della ventola si regola automaticamente secondo la temperatura interna del proiettore.

Linee guida per un uso sicuro

Collocare in modo corretto il proiettore

Utilizzare il proiettore nel luogo specificato in modo corretto. Un'ubicazione non corretta può abbreviare la durata delle lampade o persino provocare gravi incidenti o incendi.

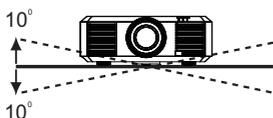


Nota:

- Occorre attivare la funzione "Soffitto" se lo schermo è capovolto.

■ NON installare il proiettore nei modi illustrati di seguito.

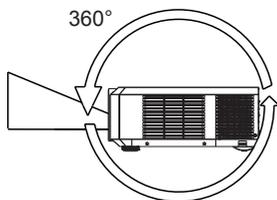
- NON inclinare il proiettore più di ± 10 gradi.



- NON collocare il proiettore come illustrato sopra.



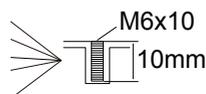
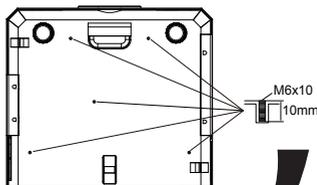
■ Il proiettore supporta la proiezione a 360° in verticale.



Nota:

Precauzioni sull'installazione tramite rack di montaggio su soffitto:

- Rivolgersi a un tecnico qualificato per l'installazione tramite rack di montaggio a soffitto.
- La garanzia del proiettore non copre incidenti e danni provocati dall'uso del rack di montaggio a soffitto fornito da rivenditori non autorizzati.
- Rimuovere il rack di montaggio a soffitto quando non in uso.
- Utilizzare una chiave dinamometrica invece di un cacciavite elettrico o a impulsi per il proiettore.



Linee guida per un uso sicuro

Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore richiudere i piedini di regolazione in quanto potrebbero danneggiare obiettivo e case. Conservare il proiettore in una scatola adatta quando non è in uso per lunghi periodi di tempo.



Nota:

Precauzioni sullo spostamento o la spedizione del proiettore:

- NON far cadere o urtare il proiettore in quanto potrebbe danneggiarsi o non funzionare correttamente.
- Utilizzare contenitori adeguati per il trasporto.
- Impedire che il personale incaricato della spedizione invii il proiettore utilizzando contenitori non adeguati. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Consultare il rivenditore per la spedizione del proiettore tramite spedizionieri.
- Collocare il proiettore nella scatola solo dopo averlo lasciato completamente raffreddare.

Precauzioni sull'uso del proiettore:

NON sollevare o spostare il proiettore tenendolo dall'obiettivo o dall'anello di proiezione in quanto potrebbero danneggiarsi l'obiettivo e il proiettore.

Prestare attenzione quando si manipola il proiettore. NON lasciarlo cadere, lasciarlo soggetto a forze esterne o collocarci sopra oggetti.



Nota:

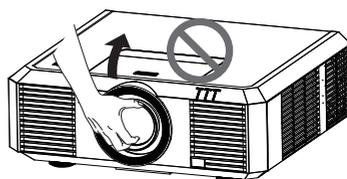
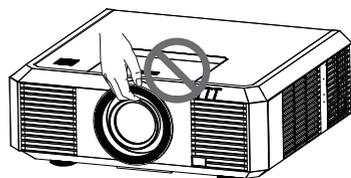


L'obiettivo del proiettore è alimentato elettricamente.

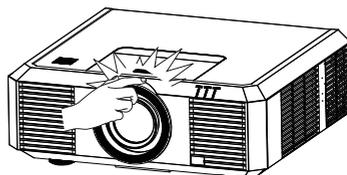


Precauzioni sull'uso del proiettore:

- NON toccare l'obiettivo quando è in funzione in quanto sussiste il rischio di lesioni alle dita.
- NON permettere ai bambini di toccare l'obiettivo.



NON tenere l'obiettivo o l'area circostante.



Conformità

Avviso FCC:

Dichiarazione di conformità

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC.

Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

(1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose, e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero provocare operazioni indesiderate. Per garantire una conformità continua, attenersi alle istruzioni di installazione fornite e non effettuare alcuna modifica.

ATTENZIONE:

Questa apparecchiatura è stata controllata ed è stata trovata a norma con i limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emanare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questo apparecchio in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Numero di modello: EK-510U, EK-511W, EK-512X

Marchio: EIKI

Parte responsabile: EIKI International, Inc.

Indirizzo: 30251 Esperanza Rancho Santa Margarita CA 92688-2132

Numero di telefono: 800-242-3454 (949-457-0200)

Requisiti del cavo di alimentazione AC

Il cavo di alimentazione AC fornito con il proiettore soddisfa i requisiti per l'uso nel paese di acquisto.

Cavo di alimentazione AC per Stati Uniti e Canada:

Il cavo di alimentazione AC utilizzato negli Stati Uniti e in Canada è elencato da Underwriters Laboratories (UL) e certificato da Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione AC è dotato di spina AC con messa a terra. Si tratta di una protezione per garantire che la spina si adatti alla presa di corrente. Non tentare di modificare questa protezione. Se non si riesce a inserire la spina nella presa, rivolgersi a un elettricista.

Cavo di alimentazione AC per il Regno Unito:

questo cavo è già dotato di una spina sagomata contenente un fusibile, il cui valore è indicato sul lato con i poli della spina. Se occorre sostituire il fusibile, utilizzare un fusibile BS 1362 approvato ASTA della stessa potenza, marchiato . Se l'involucro del fusibile è staccabile, non utilizzare mai la spina senza l'involucro. Se occorre un'involucro del fusibile di sostituzione, accertarsi che sia dello stesso colore come indicato sul lato con i poli della spina (es. rosso o arancione). Gli involucri dei fusibili sono disponibili nel Reparto componenti indicato nelle istruzioni per l'utente.

Se la spina fornita non è adatta alla presa di corrente, occorre tagliarla e distruggerla.

L'estremità del cavo flessibile deve essere adeguatamente preparato e occorre inserire la spina corretta.

ATTENZIONE: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSO SE IMPIEGATO IN UNA PRESA DI CORRENTE.

I cavi nella rete sono colorati conformemente a quanto segue:

verde e giallo Terra
Blu Neutro
Marrone Elettrico

Dato che i colori dei fili della rete dell'apparecchiatura potrebbero non corrispondere ai contrassegni colorati che identificano i terminali della spina, procedere come segue

Il filo colorato in verde e giallo deve essere collegato al terminale nella spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra  o di colore verde oppure verde e giallo.

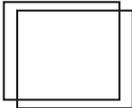
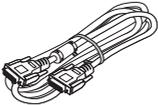
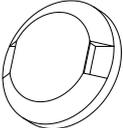
Il filo colorato in blu deve essere collegato al terminale contrassegnato con la lettera N o di colore nero.

Il filo colorato in marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato con la lettera L o di colore rosso.

ATTENZIONE: QUESTA APPARECCHIATURA DEVE ESSERE MESSA A TERRA.

LA PRESA DI CORRENTE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIATURA E FACILMENTE ACCESSIBILE.

Accessori

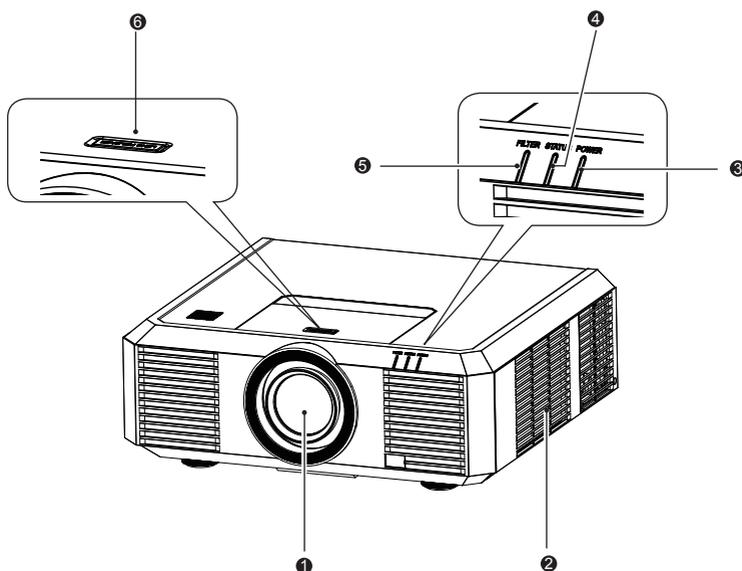
Guida rapida	Cavo di alimentazione CA	Telecomando con batterie (AA o LR6)
	 <p>Tipo USA x 1 Tipo europeo x1</p>	
Informazioni di sicurezza	Cavo VGA	Copriobiettivo (Per EK-510U, 511W e 512X)
		

Panoramica

Questo capitolo presenta nomi e funzioni dei singoli componenti.

Nome e funzione del proiettore

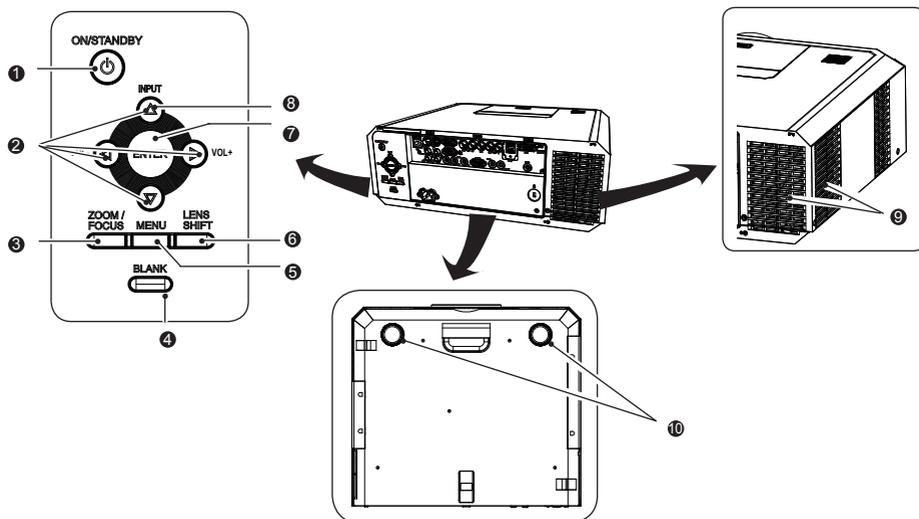
Parte anteriore/superiore



- ❶ Obiettivo
- ❷ Presa d'aria con filtro
- ❸ Indicatore POWER (fare riferimento a pagina 77)
 - L'indicatore di alimentazione rimane rosso fisso se il proiettore è in modalità standby
 - Diventa verde fisso quando il proiettore è in modalità normale
- ❹ Indicatore STATUS (fare riferimento a pagina 77)
 - Lampeggia in arancione quando la temperatura interna del proiettore è fuori dal raggio di azione
- ❺ Indicatore FILTER (fare riferimento a pagina 77)
 - Diventa arancione quando il filtro deve essere pulito
- ❻ Pulsante di sgancio dell'obiettivo

Nome e funzione del proiettore

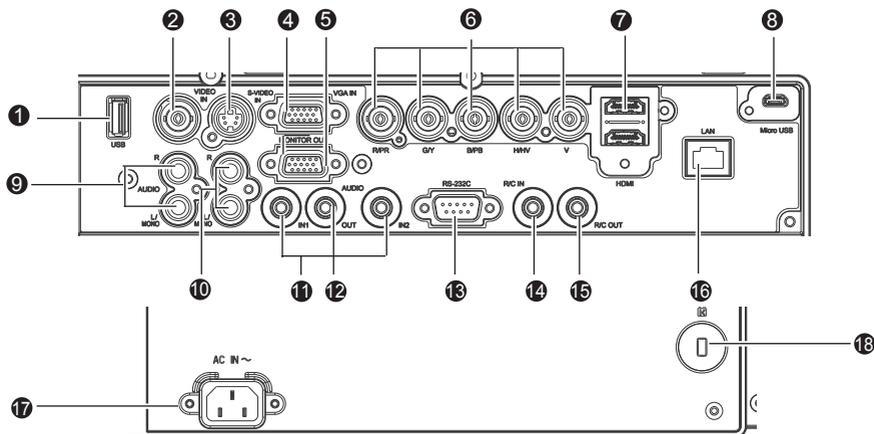
Retro



- 1** ON/STANDBY
Consente di accendere o spegnere il proiettore
 - 2** ▲▼ / Vol- ◀ / Vol+ ▶
 - Selezionano le voci o regolano i valori nel menu OSD.
 - Consente di selezionare l'area di visualizzazione in modalità Zoom digitale +
 - Regolano il volume.
 - 3** ZOOM/FOCUS
 - Consente di accedere alla modalità di regolazione dello zoom ottico
 - Consente di accedere alla modalità di regolazione della messa a fuoco
 - 4** BLANK
Consente di rendere temporaneamente scure le immagini
 - 5** MENU
Apri e chiude il menu OSD
 - 6** LENS SHIFT
Consente di accedere alla modalità di spostamento dell'obiettivo
 - 7** ENTER
Consente di accedere al menu OSD o selezionare le opzioni in un menu
 - 8** INPUT
Seleziona la sorgente in ingresso
 - 9** Uscita dell'aria
 - 10** Piedini di regolazione
-  **Nota:**
Dalla bocchetta di uscita fuoriesce aria calda. NON collocare oggetti sensibili al calore accanto ad essa.

Nome e funzione del proiettore

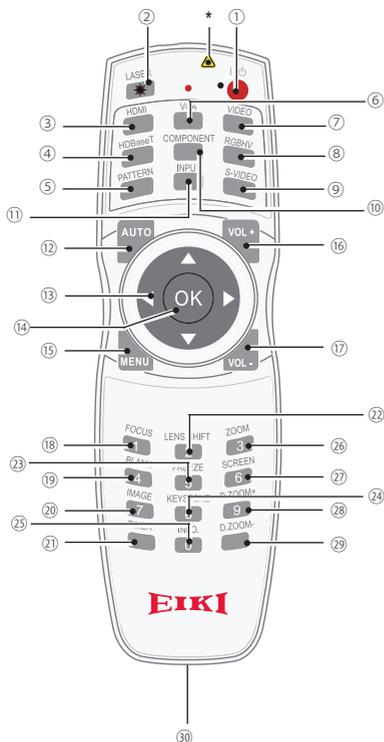
Terminale



- 1** USB
Quando si utilizza la funzione Memory Viewer, inserire direttamente la memoria USB in questo terminale.
- 2** VIDEO IN
Collegare un segnale video in uscita a questo terminale.
- 3** S-VIDEO IN
Collegare un segnale in uscita S-VIDEO di un dispositivo video a questo terminale.
- 4** VGA IN
Collegare un segnale in uscita da un computer a questo terminale.
- 5** MONITOR OUT
Trasmette segnali da **4** ad altri display quando il proiettore è usato come uscita per display.
- 6** R(PR)/G(Y)/B(PB)/H(HV)/V
– Collegare segnali formato RGBHV (5-core) rispettivamente ai terminali R/G/B/HS/V/S.
– Collegare segnali component rispettivamente ai terminali Y, Pb, Pr
- 7** HDMI
Collegare segnali in uscita digitale HDMI o MHL a questo terminale.
- 8** Micro USB
Il terminale serve per utilizzare la funzione di visualizzazione USB, se il proiettore è collegato al computer con cavo USB
- 9** AUDIO (Video) Collegare il segnale audio da **2** a questo terminal
- 10** AUDIO (S-Video)
Collegare il segnale audio da **3** a questo terminal.
- 11** AUDIO IN1/AUDIO IN2
– Collegare un segnale audio per il dispositivo **4** a AUDIO IN1
– Collegare un segnale audio per il dispositivo **6** a AUDIO IN2
- 12** AUDIO OUT
Emette segnali audio all'amplificatore o ad altri apparecchi audio.
- 13** RS232C
Collegare un cavo seriale a questo terminale quando si usa il dispositivo RS232 per controllare o utilizzare il proiettore.
- 14** R/C IN
Collegare il cavo del telecomando a questo terminale. Il collegamento di un telecomando cablato disabilita quello wireless.
- 15** R/C OUT
Trasmette i segnali di controllo del telecomando con cavo di **14** a un altro proiettore quando è in uso un telecomando collegato con cavo.
- 16** HDBaseT (per EK-510U, 510UL, 501W, 501WL)
Se il proiettore è dotato della funzione HD-BaseT, collegarlo a questo terminale tramite un cavo di rete per ottenere la funzione opzionale.
LAN (per EK-512X, 512XL) Collegare un cavo di rete a questa porta per controllare e utilizzare il proiettore tramite rete.
- 17** Connettore del cavo di alimentazione
- 18** Slot antifurto

Nome e funzione del proiettore

Telecomando



* Finestra di trasmissione laser:

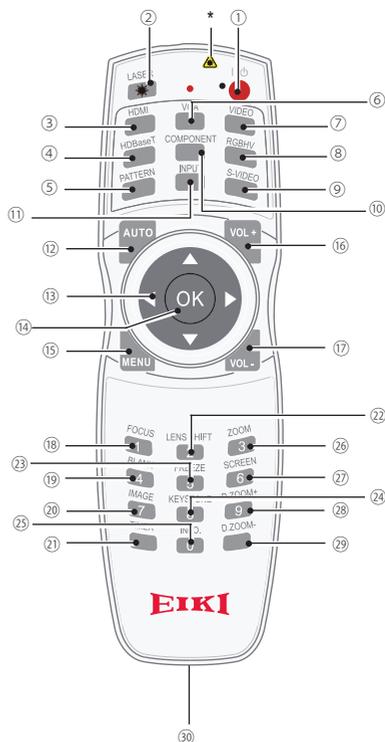
Viene emesso un raggio laser da questa finestra quando si preme il tasto LASER durante la proiezione per utilizzare il telecomando come puntatore laser.

Non fissare direttamente la finestra di emissione del laser e non puntare la finestra sul corpo umano per evitare lesioni.

- ① **POWER**
Consente di accendere o spegnere il proiettore
- ② **LASER**
Premere il tasto LASER durante la presentazione per utilizzare il telecomando come puntatore laser.
- ③ **HDMI**
Selezione la sorgente di ingresso HDMI
- ④ **HDBaseT**
Selezione la sorgente di ingresso HDBaseT
*Questa funzione non è disponibile per EK-512X, 512XL
- ⑤ **PATTERN**
Selezionare un modello di test integrato del proiettore
- ⑥ **VGA**
Selezione la sorgente di ingresso VGA
- ⑦ **VIDEO**
Selezione la sorgente di ingresso VIDEO
- ⑧ **RGBHV**
Selezione la sorgente di ingresso RGBHV
- ⑨ **S-VIDEO**
Selezione la sorgente di ingresso S-VIDEO
- ⑩ **COMPONENT**
Selezione la sorgente di ingresso Component
- ⑪ **INPUT**
Apri e chiude il menu INPUT
- ⑫ **AUTO**
Consente di accedere alla modalità di regolazione
- ⑬ **Freccette ▲▼◀▶**
- Selezionano le voci o regolano i valori nel menu OSD
- Consente di selezionare l'area di visualizzazione in modalità Zoom digitale +
- ⑭ **OK**
Accedere al menu OSD o selezionare le opzioni
- ⑮ **MENU**
Apri e chiude il menu OSD
- ⑯ **VOLUME +**
Aumentare il volume
- ⑰ **VOLUME -**
Diminuire il volume
- ⑱ **FOCUS**
Consente di accedere alla modalità di regolazione della messa a fuoco
- ⑲ **BLANK**
Consente di rendere temporaneamente scure le immagini
- ⑳ **IMAGE**
Seleziona la modalità di immagine

Nome e funzione del proiettore

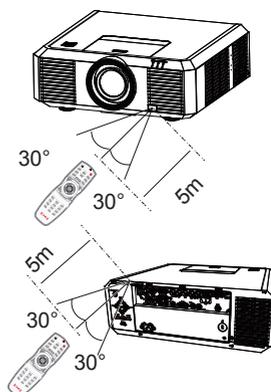
- ① **TIMER**
Attiva il timer
- ② **LENS SHIFT**
Consente di accedere alla modalità di spostamento dell'obiettivo
- ③ **FREEZE**
Fermare le immagini proiettate
- ④ **KEYSTONE**
Calibrazione trapezio
- ⑤ **INFO.**
Visualizza le informazioni dello stato corrente del proiettore
- ⑥ **ZOOM**
Accede alla modalità zoom
- ⑦ **SCREEN**
Selezionare il formato dello schermo
- ⑧ **D.ZOOM+**
Ingrandire l'immagine proiettata
- ⑨ **D.ZOOM-**
Ridurre l'immagine proiettata
- ⑩ **Terminali in uscita per il telecomando cablato**
Collegare il cavo del telecomando cablato a questa porta durante l'uso del proiettore con il telecomando cablato



Campo operativo del telecomando

Puntare il telecomando verso il ricevitore a infrarossi del proiettore

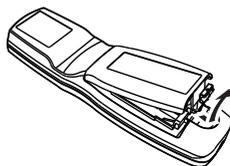
Il raggio di azione massimo del telecomando è entro 5 metri circa e 60° davanti e dietro al proiettore



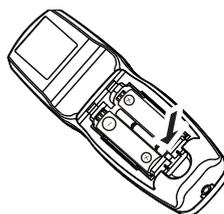
Nome e funzione del proiettore

Installare la batteria del telecomando

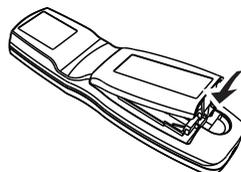
- ❶ Aprire il vano batterie.



- ❷ Inserire una nuova batteria.
Due batterie AA (LR6)
Collocare le batterie osservando la corretta direzione di anodo e catodo (+ e -). Fare in modo che entrambi i poli abbiano una buona connessione con i contatti all'interno del vano.



- ❸ Reinserire il coperchio.



Attenersi alle seguenti regole per un uso sicuro:



- Utilizzare due batterie alcaline AA o LR6.
- Sostituire entrambe le batterie contemporaneamente.
- Non mischiare le batterie nuove con quelle vecchie.
- Tenere il telecomando lontano da acqua e altri liquidi.
- Non esporre il telecomando ad ambienti con umidità o temperature elevate.
- Non far cadere il telecomando.
- In caso di fuoriuscita di liquidi dalle batterie nel vano, pulire bene la superficie prima di inserirvi le nuove batterie.
- L'uso di batterie di tipi diversi da quelli specificati in questo manuale può comportare rischi di esplosioni.
- Smaltire la vecchia batteria seguendo le istruzioni fornite nell'etichetta della batteria o nelle normative locali.

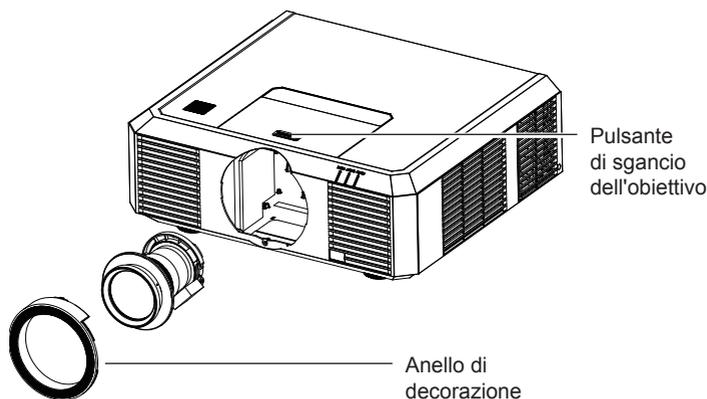
Installazione

Questo capitolo presenta le informazioni di installazione.

Installazione

Installazione dell'obiettivo

Attenersi ai passaggi indicati di seguito per installare l'obiettivo dopo la sostituzione o quando se ne utilizzano di nuovi. Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sugli obiettivi opzionali.



Rimuovere l'obiettivo

Centrare l'obiettivo tramite la funzione di spostamento. (Tenere premuto 5 secondi il tasto di spostamento dell'obiettivo. Fare riferimento a pagina 30).

- 1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione AC.
- 2 Rimuovere l'anello di decorazione ruotandolo in senso antiorario.
- 3 Tenere premuto il tasto di sgancio dell'obiettivo nella parte superiore del case. Ruotarlo in senso orario finché non si blocca, quindi estrarlo delicatamente dal proiettore.



Nota:

Prestare attenzione nel rimuovere l'obiettivo. Non farlo cadere.

Installazione dell'obiettivo

- 1 Allineare il contrassegno rosso sull'obiettivo e il proiettore e inserire l'obiettivo.
- 2 Ruotare lentamente l'obiettivo in senso orario finché non si sente un clic. Accertarsi che l'obiettivo sia completamente inserito nel proiettore.
- 3 Ruotare l'anello di decorazione in senso orario per sostituirlo.



Nota:

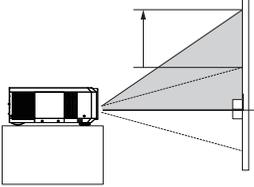
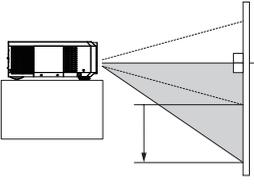
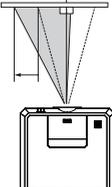
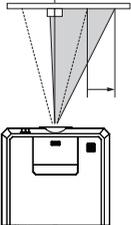
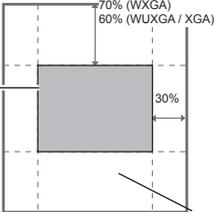
Non tenere premuto il pulsante di sgancio dell'obiettivo durante la sua installazione.

- Non toccare o rimuovere i componenti ad eccezione di obiettivo e parti ad esso collegate. In caso contrario, possono verificarsi guasti al prodotto, scosse elettriche, incendi o altri incidenti.
- Accertarsi che il modello dell'obiettivo sia compatibile con il proiettore prima di installarlo.
- Per i dettagli sull'obiettivo e la sua installazione, consultare un rivenditore locale.

Installazione

Regolazione del movimento dell'obiettivo

La funzione di spostamento dell'obiettivo elettrico consente di regolare l'obiettivo nelle quattro direzioni. La funzione consente di regolare facilmente la posizione dell'immagine.

<p>La posizione di proiezione dell'immagine può essere spostata verso l'alto fino al 70% (WXGA) / 60% (WUXGA / XGA) dell'ampiezza dell'immagine.</p>	<p>Spostare l'obiettivo nella sua posizione più elevata</p> 
<p>La posizione di proiezione dell'immagine può essere spostata verso il basso fino al 70% (WXGA) / 60% (WUXGA / XGA) dell'ampiezza dell'immagine.</p>	<p>Spostare l'obiettivo nella sua posizione più bassa</p> 
<p>La posizione di proiezione dell'immagine può essere spostata verso sinistra fino al 30% dell'ampiezza dell'immagine.</p>	<p>Spostare l'obiettivo nella sua posizione più a sinistra</p> 
<p>La posizione di proiezione dell'immagine può essere spostata verso destra fino al 30% dell'ampiezza dell'immagine.</p>	<p>Spostare l'obiettivo nella sua posizione più a destra</p> 
<p>Estensione dello spostamento dell'obiettivo</p>	<p>Centratura dell'obiettivo</p>  <p>Raggio di movimento dell'obiettivo</p>

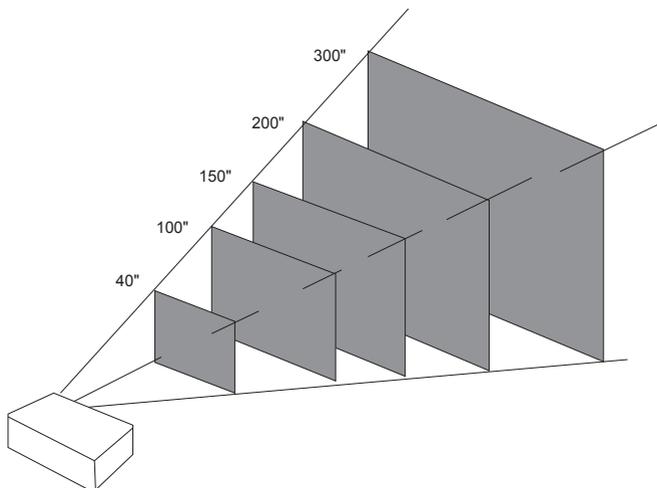
*Questa tabella riporta misure con l'obiettivo standard.

*Quando si imposta lo SPOSTAMENTO DELL'OBIETTIVO nella posizione massima, l'angolo dell'immagine proiettata potrebbe essere più scuro.

Installazione

Configurazione del proiettore

- La luminosità ambientale può influenzare la qualità dell'immagine proiettata. Per ottenere un effetto ottimale dell'immagine, si consiglia di controllare la luminosità ambientale.
- I valori mostrati nella figura sottostante sono solo approssimativi. Possono differire da quelli reali.



EK-510U / EK-510UL, EK-511W / EK-511WL (16:10)

Unità: cm

Modello obiettivo N.			AH-E22010	AH-E22020	AH-E21010	AH-E23010	AH-E23020				
Dimensioni schermo	Ampiezza	Altezza	Distanza	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele
				40 pollici	86	54	67	93	126	121	223
100 pollici	215	134	166	244	322	310	564	538	927	898	1541
150 pollici	323	202	250	371	484	468	849	809	1398	1356	2321
200 pollici	431	269	333	497	647	626	1134	1080	1869	1813	3101
300 pollici	646	404	499	750	972	941	1703	1622	2811	2728	4660

EK-512X / EK-512XL (4:3)

Unità: cm

Modello obiettivo N.			AH-E22010	AH-E22020	AH-E21010	AH-E23010	AH-E23020				
Dimensioni schermo	Ampiezza	Altezza	Distanza	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele
				40 pollici	81	61	64	90	124	116	215
100 pollici	203	152	160	238	316	299	544	522	904	876	1497
150 pollici	305	229	240	361	475	450	818	791	1359	1322	2255
200 pollici	406	305	320	484	635	602	1092	1060	1814	1769	3012
300 pollici	610	457	480	730	955	906	1641	1598	2723	2662	4527

Installazione

Collegamento del cavo di alimentazione AC

La tensione standard utilizzata dal proiettore è AC 100-240V. Si adatta automaticamente a tensioni in ingresso diverse. Il proiettore utilizza un cavo di alimentazione a 2 fasi con un cavo a terra neutro.

Non utilizzare altri tipi di cavi di alimentazione, in quanto sussiste il rischio di scosse elettriche. In caso di dubbi sul tipo di cavo di alimentazione in uso, contattare un rivenditore autorizzato o il centro assistenza per aiuto. Prima di accendere il proiettore, accertarsi che tutte le apparecchiature esterne siano collegate.

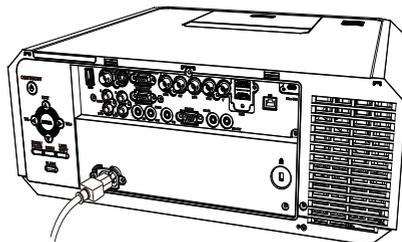


Nota:

Tenere la presa di alimentazione AC vicino al proiettore per collegare e scollegare facilmente il proiettore.

✓ Nota:

Per motivi di sicurezza, scollegare il cavo di alimentazione AC quando non in uso. Il proiettore consumerà una quantità minima di energia quando è collegato all'alimentazione in modalità standby.



Collegare il cavo di alimentazione AC fornito in dotazione al proiettore.

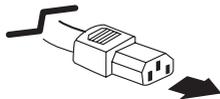
Precauzioni per il cavo di alimentazione

Il cavo di alimentazione AC deve rispettare le normative statali/locali del luogo dove viene utilizzato.

Accertarsi che il tipo di spina sia conforme con quelli mostrati nella figura di seguito. Accertarsi di utilizzare un cavo di alimentazione AC valido.

In caso il cavo di alimentazione AC incluso non sia adatto con la presa di corrente AC, contattare il rivenditore per la sostituzione.

Lato del proiettore



Collegare al connettore del cavo di alimentazione del proiettore

Collegamento alla presa di corrente AC

Messa a terra



Collegare a una presa di corrente AC

✓ Nota:

- L'uso di un cavo di alimentazione non corretto può influire sulle prestazioni del prodotto e persino provocare scosse elettriche, incendi o altri incidenti. Utilizzare un cavo di alimentazione conforme a quello incluso per garantire le prestazioni del prodotto e un funzionamento sicuro.
- I cavi generalmente utilizzati sono: cavo di alimentazione AC, cavo VGA, cavo audio, cavo video e cavo di controllo RS232.

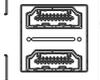
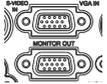
Collegamento alle apparecchiature

Collegamento al computer

Cavi per il collegamento:

- Cavo VGA
- Cavo BNC*
- Cavo HDMI*
- Cavo di rete
- Cavo di controllo RS232*

(* Questo cavo è opzionale.)

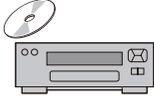
Porte del proiettore	Cavo di collegamento	Apparecchiatura
HDMI 	Cavo HDMI 	
R(PR) / G(Y) / B(PB) / H(HV) / V 	Cavo BNC 	
VGA IN MONITOR OUT 	Cavo VGA 	
RS232C 	Cavo di controllo RS232 	
LAN 	Cavo di rete 	

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi per il collegamento:

- cavo S-VIDEO*
- Cavo BNC*
- Cavo VIDEO*
- Cavo di rete

(* Questo cavo è opzionale.)

Porte del proiettore	Cavo di collegamento	Apparecchiatura
S-VIDEO IN 	cavo S-VIDEO 	
VIDEO IN 	Cavo VIDEO 	
R(PR) / G(Y) / B(PB) / H(HV) / V 	Cavo BNC 	
HDBaseT 	Cavo di rete 	



Staccare i cavi di alimentazione del proiettore e tutte le apparecchiature esterne prima di collegarvi un cavo.

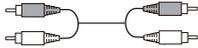
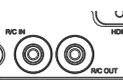
Collegamento alle apparecchiature

Collegamento all'apparecchiatura audio

Cavi per il collegamento:

- Cavo audio*

(* Questo cavo è opzionale.)

Porte del proiettore	Cavo di collegamento	Apparecchiatura
AUDIO MONO L/R 	Cavo audio 	
AUDIO IN 1 / IN 2 / OUT 	Cavo audio 	
RC IN/RC OUT 	Cavo audio 	

Collegamento all'apparecchiatura USB

Cavi per il collegamento:

- Cavo USB*

(* Questo cavo è opzionale.)

Porte del proiettore	Cavo di collegamento	Apparecchiatura
USB 	Dispositivo USB-A 	
Micro USB 	Cavo USB 	



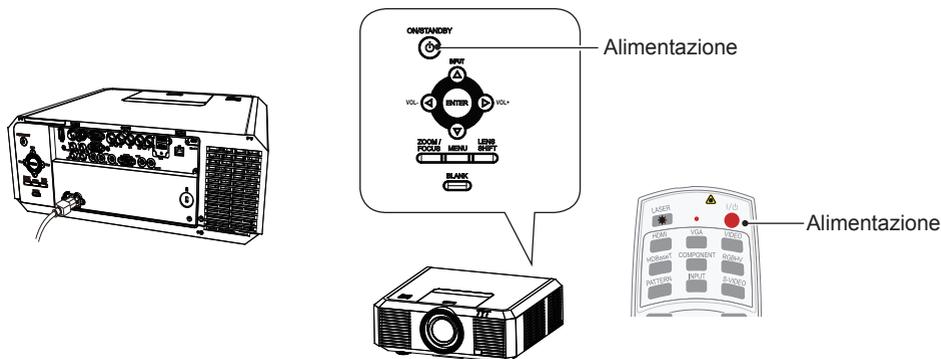
Scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e tutte le apparecchiature esterne prima di collegarvi un cavo.

Funzionamento

Questo capitolo presenta il funzionamento di base del proiettore.

Operazioni di base

Accensione del proiettore



1. Collegare tutte le apparecchiature esterne al proiettore (es. computer o fotocamera) prima di accenderlo.
2. Collegare il cavo di alimentazione AC del proiettore ad una presa di corrente AC. L'indicatore Power si illumina in rosso.
3. Premere il pulsante Power sul pannello di controllo posteriore o del telecomando. L'indicatore Power si illumina in verde e la ventola di raffreddamento entra in funzione.
4. Se il proiettore è protetto con una password, viene visualizzata una finestra di dialogo per la password. Inserire la password come indicato di seguito.

Inserire la password (PIN)

Premere ENTER per iniziare ad inserire il codice PIN. Premere il tasto ◀▶ per selezionare un numero, quindi premere il tasto ENTER per selezionare. Il cursore si sposta automaticamente al campo successivo. Il numero digitato viene visualizzato come “*”. Ripetere il passaggio per inserire un numero di 3 cifre. In caso di errori, premere il tasto MENU per ripristinare.

Una volta inserito il codice PIN, il cursore si sposta alla selezione "Conferma". Premere il tasto ENTER e utilizzare il proiettore. Oppure premere il tasto ▶ per selezionare "Annulla" per annullare l'impostazione.

Se la password non è corretta, la password visualizzata come “***” sarà in rosso. Tentare di nuovo con una valida.

✓ Nota:

- Nel caso in cui l'opzione “Selezione logo” sia impostata su OFF, allora non verrà visualizzato alcun messaggio di benvenuto a schermo.
- Durante la visualizzazione del messaggio di benvenuto è possibile effettuare solo lo spegnimento.



Che cos'è una password (PIN)?

Una password (PIN) è un codice ID per identificare le persone che sanno come utilizzare il proiettore. L'impostazione di una password (PIN) può prevenire che il proiettore sia usato da personale non autorizzato.

La password (PIN) è un numero a 3 cifre. Per sapere di più su come proteggere il proiettore con una password (PIN), fare riferimento alla funzione di blocco con codice PIN nel menu di configurazione a pagina 49 per i dettagli.

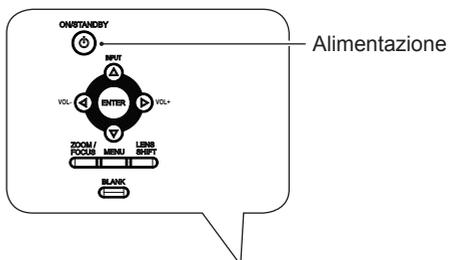
Precauzioni sul funzionamento della password (PIN)

Non è possibile utilizzare un proiettore protetto da password (PIN) senza la password corretta (PIN). Impostare una nuova password (PIN) e conservare il manuale in un luogo sicuro. Nel caso in cui la password (PIN) venga persa o dimenticata, rivolgersi al rivenditore o al servizio assistenza.

Operazioni di base

Spegnimento del proiettore

1. Premendo il tasto di alimentazione sul pannello di controllo posteriore o del telecomando, viene visualizzato il messaggio "Spegnere?".
2. Premere di nuovo il tasto di alimentazione entro 4 secondi dopo la visualizzazione del messaggio "Spegnere?". L'indicatore POWER lampeggia in rosso mentre la ventola di raffreddamento continua a funzionare. (È possibile impostare il livello di rumore e la velocità della ventola.) Scollegare il cavo di alimentazione finché la ventola non si arresta. In caso contrario la durata del proiettore potrebbe abbreviarsi o potrebbero verificarsi guasti elettrici o malfunzionamenti.
3. L'indicatore POWER smette di lampeggiare una volta che il proiettore si è raffreddato ed è pronto per essere acceso di nuovo.



Per ottenere una durata maggiore della lampada, spegnere il proiettore dopo l'accensione per almeno cinque minuti.

Non utilizzare il proiettore senza arrestarlo. Ciò potrebbe ridurre la durata della lampada. Spegnere il proiettore almeno una volta ogni 24 ore e lasciarlo spento per un'ora.

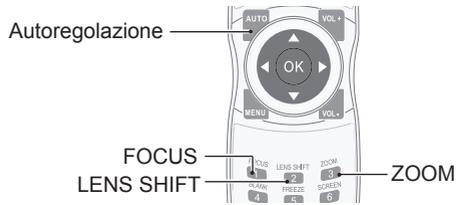
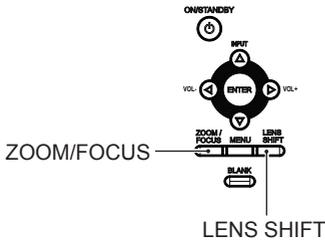


Il messaggio "Spegnere?" scompare in 4 secondi.

✓ Nota:

- Se la funzione "Accensione rapida" è impostata su "On", il proiettore si accenderà una volta collegato a una presa di corrente AC. (Fare riferimento a pagina 43)
- La velocità della ventola di raffreddamento varia a seconda della temperatura interna del proiettore.
- Non collocare il proiettore in una scatola prima che sia completamente raffreddato.
- In caso l'indicatore Alimentazione lampeggi o diventi rosso, fare riferimento a "Stato dell'indicatore luminoso" per istruzioni. (Fare riferimento a pagina 77)
- L'indicatore Alimentazione lampeggia quando la lampada è in raffreddamento. Non accendere il proiettore in questo momento. Accendere il proiettore solo dopo che l'indicatore Alimentazione diventa rosso.
- Scollegare il cavo di alimentazione dopo che il proiettore è stato spento. La ventola si arresta.
- L'indicatore Alimentazione diventa rosso quando il proiettore è pronto per essere acceso di nuovo. Occorre meno tempo per riavviare il proiettore dopo che è stato spento nella procedura di spegnimento standard rispetto a quella non standard.

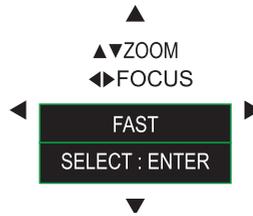
Operazioni di base



ZOOM/FOCUS a fuoco

1. Premere il tasto ZOOM / FOCUS sul retro del pannello di controllo o del telecomando per lo zoom e la messa a fuoco.
2. Premere il tasto ▲▼ per ingrandire e ridurre l'immagine. Premere il tasto ◀▶ per modificare la messa a fuoco dell'immagine. La velocità di regolazione predefinita è impostata su RAPIDO. È possibile premere il tasto ENTER, e quindi selezionare STEP per la regolazione rapida.

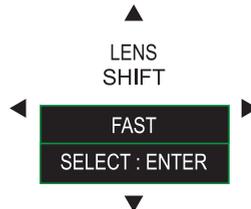
Zoom / messa a fuoco



Funzione di spostamento dell'obiettivo

1. Premere LENS SHIFT sul retro del pannello di controllo o del telecomando per regolare la posizione dell'obiettivo. La velocità di regolazione predefinita è impostata su RAPIDO. È possibile premere il tasto ENTER, e quindi selezionare STEP per la regolazione rapida.
2. Lo spostamento dell'obiettivo viene mostrato a schermo. Premere il tasto ▲▼◀▶ per spostare lo schermo nella posizione desiderata senza distorsione dell'immagine. L'intervallo di spostamento dello schermo verso l'alto o il basso dall'asse di spostamento dell'obiettivo: 70%(WXGA), 60%(XGA / WUXGA). Verso sinistra o destra: 30%.
3. Tenere premuto il tasto LENS SHIFT sul retro del pannello di controllo o del telecomando per 5 secondi per riportarlo in posizione centrale.

Ottica basculante

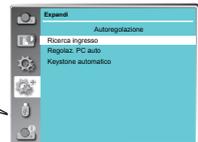


✓ Nota:
Il contrassegno a freccia è in nero quando l'obiettivo non si muove. Diventa rosso una volta che l'obiettivo viene spostato per la regolazione.

Autoregolazione

Premere il tasto AUTO sul telecomando per eseguire automaticamente le impostazioni incluse nel menu Autoregolazione (tra cui Ricerca automatica, Regolaz. PC auto e Keystone automatico).

Ricerca ingresso
Regolaz. PC auto
Keystone automatico



Operazioni di base

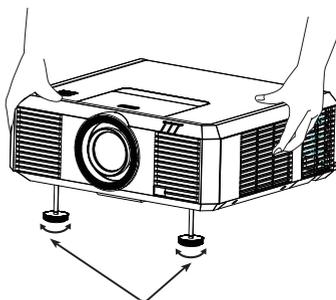
Piedini di regolazione

È possibile utilizzare i piedini di regolazione per alzare il proiettore fino a 5,0 gradi.

Ruotare il piedino per inclinare il proiettore all'altezza desiderata. Per alzare il proiettore, ruotare entrambi i piedi in senso orario.

Per abbassare il proiettore o chiudere i piedini, ruotare entrambi i piedini in senso antiorario.

È possibile utilizzare la funzione di autoregolazione per regolare automaticamente la distorsione trapezoidale del proiettore o manualmente tramite telecomando oppure menu OSD.



Piedini di regolazione

Regolazione del trapezio

È possibile regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine nel proiettore con la regolazione del trapezio.

Attendersi ai passaggi di seguito per regolare manualmente la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata.

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando.

Quando viene visualizzato il menu di selezione Trapezio, premere il tasto ▲▼ per selezionare.

Quando viene visualizzata la finestra di dialogo per la regolazione del trapezio, premere il tasto ▲▼◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale.

È possibile salvare le impostazioni per la regolazione trapezoidale.

TRAPEZIO H/V

Regolare l'immagine proiettata quando il proiettore presenta una distorsione trapezoidale orizzontale o verticale.

Correzione angolare

Regolare in caso di distorsione dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

Correzione curvata

Adjust the projected image when the projector linearity is uneven or the projected images bent vertically and horizontally. (*Questa funzione non è disponibile per EK-510U/EK-510UL)

Azzerare valore

I valori di correzione vengono ripristinati alle impostazioni predefinite.



Regolazione del trapezio

Regolazione del trapezio

*Per modello XGA / WXGA

Trapezio H/V

Correzione angolare

Correzione curvata

Azzerare valore

*Per modello WUXGA

Trapezio H/V

Correzione angolare

Azzerare valore

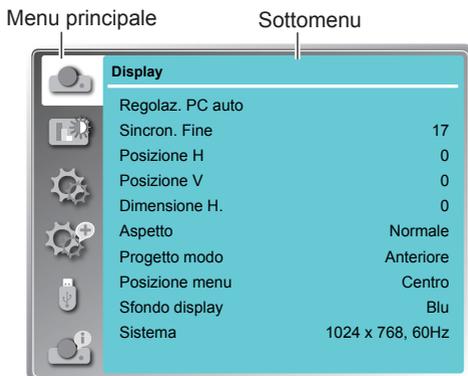
Regolazione del trapezio



- Il contrassegno a freccia è bianco quando non si effettua alcuna regolazione del trapezio.
- Il contrassegno a freccia che indica la direzione di regolazione diventa rosso.
- Il contrassegno a freccia scompare quando si raggiunge il limite di regolazione massimo.
- La regolazione trapezoidale verrà annullata se si preme il tasto di regolazione del trapezio quando viene visualizzato.
- L'intervallo regolabile è soggetto alla sorgente in ingresso.

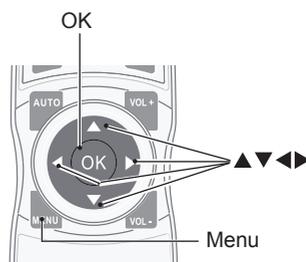
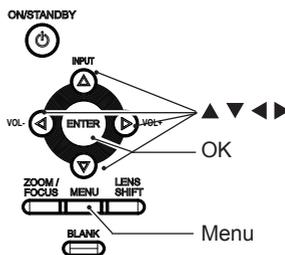
Operazioni di base

Come utilizzare l'OSD



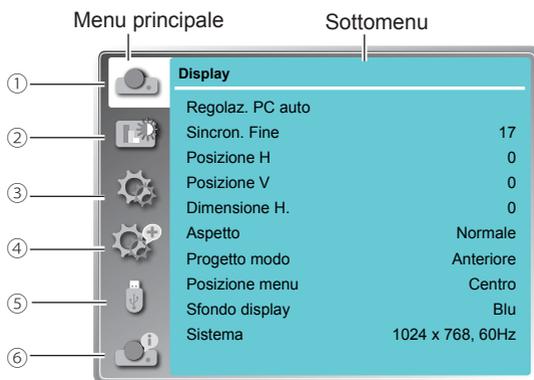
Scelta dal menu

1. Premere il tasto MENU sul pannello di controllo posteriore o il telecomando per far comparire l'OSD.
2. Premere il tasto ▲▼ per selezionare o agire su una voce del menu principale. Premere il tasto ► o il tasto OK per accedere a un sottomenu.
3. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato, quindi premere il tasto OK o ► per configurare o accedere a un'opzione.
4. Premere il tasto ▲▼◀▶ per selezionare le impostazioni o navigare tra le opzioni, quindi premere il tasto OK per agire sulla voce e uscire.
5. Premere il tasto ◀ per tornare al menu principale. Premere il tasto MENU sul telecomando o il pannello di controllo per uscire dall'OSD.



Operazioni di base

Panoramica delle voci del menu



- ① **Display**
Selezionare Regolaz. PC auto, Sincron. fine, Posizione H, Posizione V, Dimensione H., Aspetto, Progetto modo, Posizione menu, Sfondo display, Sistema per allineare ciascun parametro con il formato del segnale di ingresso VGA.
- ② **Regolaz. Colore**
Per la sorgente di ingresso computer, le opzioni di regolazione del colore sono: Regolaz. Immagine (Cinema/Schermo verde/DICOM/Colorboard/Immagine utente/Dinamica/Standard), Contrasto, Luminosità, Temp. colore, Rosso, Verde, Blu e Nitidezza.
Per la sorgente di ingresso come apparecchiatura video, le opzioni di regolazione del colore sono: Regolaz. Immagine (Cinema/Schermo verde/DICOM/Colorboard/Immagine utente/Dinamica/Standard), Contrasto, Luminosità, Colore, Tinta, Rosso, Verde, Blu e Nitidezza.
- ③ **Impostazione**
Per l'ingresso computer, le opzioni di impostazione sono: Accensione rapida, Modalità stand by, Controllo ventola, Controllo lampada, Raffreddamento, Blocco comandi, Iris, Telecomando e Suono.
Per l'ingresso video, le opzioni di impostazione sono: Accensione rapida, Modalità stand by, Controllo ventola, Controllo lampada, Raffreddamento, Closed caption, Blocco comandi, Iris, Telecomando e Suono.
Per l'ingresso HDMI, le opzioni di impostazione sono: Accensione rapida, Modalità stand by, Controllo ventola, Controllo lampada, Raffreddamento, Blocco comandi, Iris, Telecomando, Suono e Regolazione HDMI.
- ④ **Espandi**
Le impostazioni Lingua, Autoregolazione (Ricerca ingresso/Regolaz. PC auto/Keystone automatico), Trapezio, Logo, Sicurezza, Risparmio energetico, Timer filtro, Schermo test, Rete, Impostazioni di fabbrica e Timer lampada funzionano come richiesto.
- ⑤ **Memory Viewer**
Impostazione del metodo di visualizzazione della pagina Memory Viewer come Imposta diapositiva, Effetto di animazione, Ordinamento, Ottimale, Ruota, Ripeti e Applica.
- ⑥ **Informazioni**
Visualizza le informazioni sul proiettore.

Operazioni di base

Uso del telecomando

Utilizzare il telecomando per le operazioni comuni.

Selezione del formato schermo (SCREEN)

Premere il tasto SCREEN sul telecomando per selezionare il formato schermo desiderato.

Zoom digitale (D.ZOOM+/-)

Premere il tasto D.ZOOM+/- sul telecomando per accedere alla modalità Zoom digitale.

*Solo per gli ingressi VGA, RGBHV e per impostare il formato schermo su Normal o Wide.

Volume +/- (VOLUME +/-)

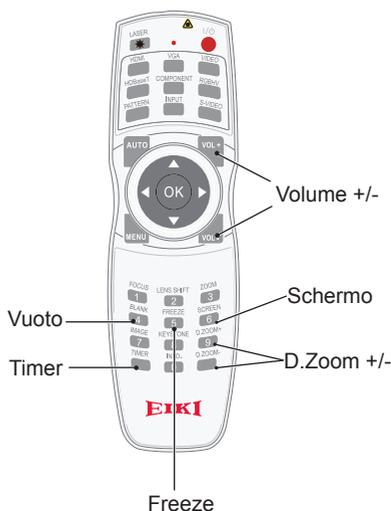
Aumenta o diminuisce il volume.

Timer (TIMER)

Premere il tasto TIMER sul telecomando.

L'animazione del timer (00:00) visualizza e avvia il tempo in formato (00:00-59:59).

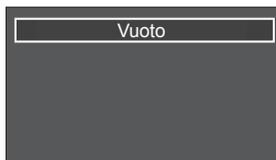
Premere di nuovo il tasto TIMER per arrestare il timer. Premere di nuovo il tasto TIMER per disattivare la funzione timer.



Visualizza timer

Freeze (FREEZE)

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per bloccare l'immagine a schermo. Premere il tasto FREEZE o qualsiasi tasto per annullare la funzione freeze.



La schermata Vuoto scompare se non viene premuto alcun tasto entro 4 secondi.

Vuoto (BLANK)

Premere il tasto BLANK sul telecomando e una schermata vuota sostituirà l'immagine esistente. Premere il tasto BLANK o qualsiasi tasto per ripristinare l'immagine. Premere il tasto BLANK per commutare la schermata come segue:

Vuoto → Normale → Vuoto → Normale →

Selezione ingresso

Selezione ingresso

Selezione diretta

Premere HDMI, VGA, VIDEO, HDBase T, COMPONENT, RGBHV o S-VIDEO del telecomando come sorgente di ingresso.

Scelta dal menu

- 1 Premere il tasto INPUT del telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare il menu di selezione ingresso.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare VGA, RGBHV, HDMI 1, HDMI 2(MHL), HDBaseT, Component, Video, S-video, Memory Viewer, Rete o USB Display, quindi premere il tasto OK.

VGA

Quando la sorgente di ingresso è un computer collegato al terminale VGA con cavo VGA, selezionare "VGA".

RGBHV

Quando la sorgente di ingresso è un computer collegato al terminale BNC con cavo BNC*5, selezionare RGBHV..

HDMI 1

Quando la sorgente di ingresso è un apparecchio collegato al terminale HDMI con cavo HDMI, selezionare "HDMI 1".

HDMI 2(MHL)

Quando la sorgente di ingresso è un apparecchio collegato al terminale HDMI con cavo HDMI, selezionare "HDMI 2".

HDBase T

Quando la sorgente di ingresso è un apparecchio collegato al terminale HDBaseT con cavo RJ45, selezionare "HDBaseT".

*Questa funzione non è disponibile per EK-512X

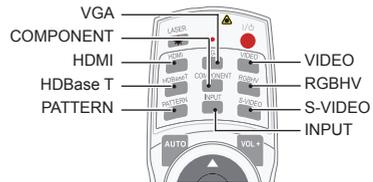
Component

Selezionare quando la sorgente di ingresso è l'apparecchiatura video collegata al terminale YPbPr.

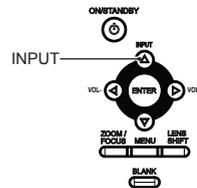
Video

Selezionare quando il segnale di ingresso video è collegato al terminale VIDEO IN.

Telecomando



Pannello di controllo



Menu di selezione ingresso

- VGA
- RGBHV
- HDMI 1
- HDMI 2(MHL)
- HDBase T
- Component
- Video
- S-video
- Memory Viewer
- Network
- USB Display

✓ Nota:

- Quando la funzione "Ricerca ingresso" è impostata su "On" nella funzione "Autoregolazione", il segnale di ingresso viene cercato automaticamente.

Selezione ingresso

S-video

Selezionare quando il segnale di ingresso video è collegato al terminale S-VIDEO IN.

Memory Viewer

Quando la sorgente di ingresso è un dispositivo collegato al terminale USB-A, selezionare "Memory Viewer".

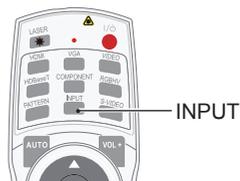
Rete

Quando la sorgente di ingresso è una rete connessa al terminale LAN, selezionare "Rete".

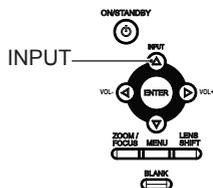
USB Display

Quando la sorgente di ingresso è un dispositivo collegato al terminale Micro-USB, selezionare "USB Display".

Telecomando



Pannello di controllo



Menu di selezione ingresso

- VGA
- RGBHV
- HDMI 1
- HDMI 2(MHL)
- HDBase T
- Component
- Video
- S-video
- Memory Viewer
- Network
- USB Display

✓ Nota:

- Quando la funzione "Ricerca ingresso" è impostata su "On" nella funzione "Autoregolazione", il segnale di ingresso viene cercato automaticamente.
- Quando il segnale è in "USB Display", "Memory Viewer" e "Rete", le funzioni FREEZE, ASPETTO, IMMAGINE, AUTOREGOLAZIONE, SCHERMO TEST e SCHERMO non sono disponibili.

Impostazione OSD-Display

Regolazione automatica del PC

La funzione di Autoregolazione PC può ottenere Punti totali, Posizione orizzontale e verticale, Area display orizzontale e Area display verticale allineate con l'ingresso computer.

Selezione diretta

Premere il tasto Auto sul telecomando per avviare la funzione Regolaz. PC auto.



Funzionamento del menu

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona Display. Premere il tasto ► o il tasto OK per visualizzare il menu Display.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'opzione Regolaz. PC auto, premere il tasto OK per confermare la scelta.

Menu Display

Display	
Regolaz. PC auto	
Sincron. Fine	17
Posizione H	0
Posizione V	0
Dimensione H.	0
Aspetto	Normale
Progetto modo	Anteriore
Posizione menu	Centro
Sfondo display	Blu
Sistema	1024 x 768, 60Hz

✓ Nota:

- Il proiettore esegue automaticamente la regolazione PC automatica quando vengono inviati i segnali del computer al proiettore per la prima volta.
- La regolazione PC automatica potrebbe non funzionare a seconda del modello del computer e del segnale di ingresso.
- La regolazione PC automatica potrebbe non funzionare quando si seleziona 480i, 576i, 480p, 576p, 720p 1080i o 1080p nel menu "Display" → "Sistema" o quando il segnale proviene dal terminale HDMI.

✓ Nota:

- Le opzioni Sincron. fine, Posizione H, Posizione V e Dimensione H. di alcuni computer sono completamente regolabili tramite la funzione di Regolaz. PC auto. Nel caso l'immagine sia ancora non corretta dopo le regolazioni, regolarla manualmente di nuovo.
- Le opzioni Regolaz. PC auto, Posizione H e Posizione V vengono disattivate dopo aver selezionato 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i o 1080p nel menu Sistema.

Impostazione OSD-Display

Regolazione del computer manuale

Il sistema di scansione del proiettore può non riuscire a rilevare il formato del segnale usato da alcuni computer in quanto optano per uno speciale formato del segnale. La funzione di regolazione computer manuale del proiettore consente di regolare i singoli parametri per usufruire dei formati segnale particolari.

Il proiettore viene fornito con l'area di memoria per mantenere i parametri regolati manualmente dall'utente. È possibile salvare le impostazioni preferite per alcuni computer se necessario.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona Display, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare le voci per la regolazione, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione. Premere il tasto ▲▼ per eseguire le regolazioni.

Regolaz. PC auto

Regolare automaticamente [Sincron. fine], [Posizione H], [Posizione V] e [Dimensione H.].

Sincron. fine

Eliminare gli sfarfallii nell'immagine. Premere il tasto ▲▼ per regolare i Punti totali. (Da 0 a 31)

Posizione H

Premere il tasto ▲▼ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Posizione V

Premere il tasto ▲▼ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Dimensione H.

Regolare e ridurre al minimo l'effetto delle interferenze causato dalla proiezione di motivi costituiti da strisce verticali.

La proiezione di pattern a strisce verticali potrebbe causare motivi ciclici (disturbi). Regolare per ridurre al minimo la quantità di interferenze (da -15 a +15).

Nota: Dimensione H. può essere impostato prima di regolare Sincron. fine.

Aspetto

Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce per impostare il formato dello schermo per adattarsi all'immagine, mantenendo il rapporto proporzioni del segnale di ingresso.

Normale....Proietta l'immagine al formato massimo mantenendo il rapporto proporzioni del segnale di ingresso.

WideProietta l'immagine utilizzando il rapporto proporzioni 16:9.

Full..... Per fornire un'immagine che si adatta allo schermo.

(*Questa funzione non è disponibile per EK-510U/ EK-510UL)

Avanzato Suddivisione dello schermo.

*Esecuzione della funzione

**Edge Blending Il software Edge Blending e il relativo manuale possono essere scaricati dal sito web EIKI. Per l'uso di Edge Blending, vedere pagina 68.

Regolaz. PC auto Menu



✓Nota:

- Il proiettore esegue automaticamente la regolazione PC automatica quando vengono inviati i segnali del computer al proiettore per la prima volta.
- La regolazione PC automatica potrebbe non funzionare a seconda del modello del computer e del segnale di ingresso.
- La regolazione PC automatica potrebbe non funzionare quando si seleziona 480i, 576i, 480p, 576p, 720p 1080i o 1080p nel menu "Display" → "Sistema" o quando il segnale proviene dal terminale HDMI.

Menu Aspetto



✓Nota:

- La regolazione di Sincron. fine, Posizione H, Posizione V e Dimensione H. è solo per l'ingresso del segnale del computer.
- Le funzioni Sincron. fine, Punti totali e Clamp saranno disattivate dopo aver selezionato 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i o 1080p nel menu Sistema.

Impostazione OSD-Display

Progetto modo

Premere il tasto ▲▼ per selezionare Progetto modo.

Anteriore..Proietta sullo schermo anteriore quando il proiettore è rivolto verso la parte anteriore.

Retro.....Proietta sullo schermo posteriore quando il proiettore è rivolto verso la parte anteriore.

Soffitto/Frontale.....Proietta sullo schermo anteriore quando il proiettore è in stato soffitto.

Soffitto/Retro.....Proietta sullo schermo posteriore quando il proiettore è in stato soffitto.

Auto Soffitto/Frontale: Proietta sullo schermo anteriore quando il proiettore è automaticamente in stato soffitto.

Auto Soffitto/Retro: Proietta sullo schermo posteriore quando il proiettore è automaticamente in stato soffitto.

Posizione menu

Premere il tasto ▲▼ per selezionare la posizione del menu a schermo.

In alto a sinistraIl menu si trova sulla parte superiore sinistra dello schermo.

In alto a destra.....Il menu si trova sulla parte superiore destra dello schermo.

Centro.....Il menu si trova al centro dello schermo.

Basso a sinistraIl menu si trova sulla parte inferiore sinistra dello schermo.

Inferiore destroIl menu si trova sulla parte inferiore sinistra dello schermo.

Sfondo display

Premere il tasto ▲▼ per selezionare lo sfondo dello schermo del proiettore quando non si rileva alcun segnale.

Nero Selezionare lo sfondo nero.

Blu Selezionare lo sfondo blu.

Menu Progetto modo



Display	
Regolaz. PC auto	
Sincron. fine	17
Posizione H	0
Posizione H	0
Dimensione H.	0
Aspetto	Normal
Progetto modo	Anteriore
Posizione menu	Centro
Sfondo display	Blu
Sistema	1024 x 768, 60Hz

Posizione menu



Display	
Regolaz. PC auto	
Sincron fine	17
Posizione H	0
Posizione V	0
Dimensione H.	0
Aspetto	Normale
Progetto modo	Anteriore
Posizione menu	Centro
Sfondo display	Blu
Sistema	1024 x 768, 60Hz

Sfondo display



Display	
Regolaz. PC auto	
Sincron. Fine	17
Posizione H	0
Posizione V	0
Dimensione H.	0
Aspetto	Normale
Progetto modo	Anteriore
Posizione menu	Centro
Sfondo display	Blu
Sistema	1024 x 768, 60Hz

Nota: Il software Edge Blending e il relativo manuale possono essere scaricati dal sito web EIKI. Per l'uso di Edge Blending, vedere pagina 68.

Impostazione OSD-Display

Sistema

Il proiettore si sintonizza automaticamente su diversi tipi di computer con la funzione del sistema multicansione e regolazione PC automatica. Se viene selezionato un computer come sorgente di segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si sintonizza per proiettare immagini corrette senza alcuna impostazione aggiuntiva.

Uno dei seguenti messaggi potrebbe essere visualizzato quando la sorgente di ingresso è un computer:

Auto

Quando il proiettore non è in grado di riconoscere il segnale collegato in base al sistema informatico fornito, viene visualizzato Auto nella casella dei menu Sistema e la funzione Regolaz. PC auto consente di visualizzare le immagini corrette. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessaria una regolazione manuale.

Non vi è ingresso di segnale dal computer. Verificare il collegamento tra computer e proiettore.

In caso di sorgente di ingresso VIDEO o S-Video

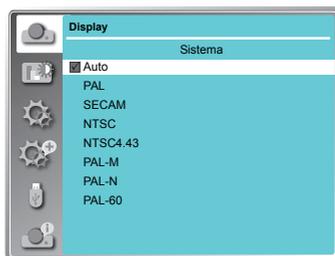
Auto

Il proiettore potrebbe rilevare automaticamente il sistema video in ingresso e regolare lo stato ottimale. Per sistemi PAL-M o PAL-N, selezionare manualmente il sistema.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/
PAL-N

Se l'immagine non viene visualizzata correttamente, potrebbe essere necessario selezionare un formato tra PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M e PAL-N per la riproduzione.

Menu sistema VIDEO o S-Video



✓Nota:

- Quando si seleziona HDMI, Component, HDBaseT, Network o USB Display, il menu Sistema del computer viene disabilitato.

Impostazione OSD-Regolaz. Colore (segnali computer)

Regolaz. Colore

Scelta dal menu

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona Impostazione, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce desiderata e premere il tasto OK per confermare la selezione.

Modalità immagine

Commutare la modalità immagine per adattarsi alla sorgente dell'immagine e al proiettore.

Dinamica

La potenza della luce è al massimo per l'utilizzo in aree luminose.

Standard

L'immagine diventa adatta per lo spostamento delle immagini in generale.

Cinema

Scala di grigi arricchita per guarda i video.

Schermo verde

Una modalità immagine progettata per la visualizzazione su schermo verde. Migliora la qualità dell'immagine proiettata sullo schermo verde. È destinato per uno schermo verde piuttosto che nero come indicato dal nome.

DICOM

Viene riprodotta un'immagine a raggi X estremamente chiara. Radiografie digitali con dettagli eccellenti e nitidezza per la formazione medica, presentazioni e conferenze.

Colorboard

Una modalità immagine adatta a proiettare immagini su una parete rossa, blu, gialla o verde.

Immagine utente

La modalità immagine predefinita impostata dall'utente nel menu Regolaz. Immagine.



Contrasto

Premere il tasto ▼ per diminuire il contrasto, premere il tasto ▲ per aumentarlo.

Luminosità

Premere il tasto ▼ per diminuire la luminosità, premere il tasto ▲ per aumentarla.

Temp. colore

Premere il tasto ▲▼ per selezionare la temperatura di colore desiderata

Alta: Colore immagine bluastra

Med.: Colore immagine naturale

Bass: Colore immagine rossastra

Rosso

Premere il tasto ▼ per dare una tinta rossa e il tasto ▲ per scurire.

Verde

Premere il tasto ▼ per dare una tinta verde e il tasto ▲ per scurire.

Blu

Premere il tasto ▼ per dare una tinta blu e il tasto ▲ per scurire.

Nitidezza

Premere il tasto ▼ per sfumare l'immagine e il tasto ▲ per renderla nitida.

Impostazione OSD-Regolaz. Colore (segnali Video)

Regolaz. Colore

Scelta dal menu

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona Impostazione, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce desiderata e premere il tasto OK per confermare la selezione.

Modalità immagine

Commutare la modalità immagine per adattarsi alla sorgente dell'immagine e al proiettore.

Dinamica

La potenza della luce è al massimo per l'utilizzo in aree luminose.

Standard

L'immagine diventa adatta per lo spostamento delle immagini in generale.

Cinema

Scala di grigi arricchita per guarda i video.

Schermo verde

Una modalità immagine progettata per la visualizzazione su schermo verde. Migliora la qualità dell'immagine proiettata sullo schermo verde. È destinato per uno schermo verde piuttosto che nero come indicato dal nome.

DICOM

Viene riprodotta un'immagine a raggi X estremamente chiara. Radiografie digitali con dettagli eccellenti e nitidezza per la formazione medica, presentazioni e conferenze.

Colorboard

Una modalità immagine adatta a proiettare immagini su una parete rossa, blu, gialla o verde.

Immagine utente

La modalità immagine predefinita impostata dall'utente nel menu Regolaz. Immagine.



Contrasto

Premere il tasto ▼ per diminuire il contrasto, premere il tasto ▲ per aumentarlo.

Luminosità

Premere il tasto ▼ per diminuire la luminosità, premere il tasto ▲ per aumentarla.

Colore

Premere ▼ per ridurre la saturazione e ▲ per aumentarla.

Tinta

Premere ▲▼ per selezionare la tonalità adeguata dell'immagine.

Rosso

Premere il tasto ▼ per dare una tinta rossa e il tasto ▲ per scurire.

Verde

Premere il tasto ▼ per dare una tinta verde e il tasto ▲ per scurire.

Blu

Premere il tasto ▼ per dare una tinta blu e il tasto ▲ per scurire.

Nitidezza

Premere il tasto ▼ per sfumare l'immagine e il tasto ▲ per renderla nitida.

Impostazione OSD-Impostazione

Impostazione

Il proiettore dispone di comode funzioni di regolazione.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'icona Impostazione, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce desiderata e premere il tasto OK per confermare la selezione.

Accensione rapida

Impostazione dell'accensione automatica del proiettore collegando il cavo di alimentazione AC.

On.....Avviare automaticamente la proiezione, accedere alla visualizzazione del conto alla rovescia.

Off.....Avviare in modalità standby.

Modalità stand by

Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce di seguito:

EcoLimita alcune funzioni in modalità standby per ridurre il consumo energetico. In tal caso, non è possibile utilizzare le funzioni di rete e alcuni comandi RS-232C.

Normale.....Non limita le funzioni di rete e di comunicazione seriale anche in modalità standby.

Controllo ventola

Controllare la ventola tramite il menu Impostazione.

Off.....Velocità normale. Impostare in modo che il proiettore funzioni ad altitudini inferiori.

On.....Più rapido di Off. Impostare in modo che il proiettore funzioni ad altitudini superiori.

✓Nota:

- Quando si utilizza il proiettore ad altitudini di circa 1400~2700 m, impostare su ON.
- Quando si seleziona Controllo ventola su "On", la luminosità passa automaticamente a Eco. Quando si riporta Controllo ventola su Normal, selezionare di nuovo Normale o Eco nell'impostazione Controllo lampada dell'OSD.

Controllo lampada

Cambiare la luminosità dello schermo.

☀ Normale Luminosità normale.

☾ Eco Minore luminosità, che riduce il consumo energetico e prolunga la durata della lampada.

Raffreddamento

Fornisce le seguenti opzioni per l'azionamento delle ventole di raffreddamento dopo aver spento il proiettore.

Normale.....Tempo di raffreddamento predefinito.

60 sec.....Tempo di raffreddamento minore e più rumorosità.

Closed caption (Solo segnale Video)

Consente la visualizzazione dei sottotitoli per i contenuti audio o altre informazioni. Se la sorgente di ingresso contiene sottotitoli, è possibile abilitare questa funzione e cambiare canale. Premere ▲▼ per selezionare Off, CC1, CC2, CC3 o CC4.



Impostazione OSD-Impostazione

Blocco comandi

Impostare la protezione per il funzionamento del proiettore.

 Off.....

Il pannello di controllo e il telecomando funzionano.

 Proiettore.....

Bloccare il funzionamento del pannello di controllo.

Per sbloccare, usare il telecomando.



✓Nota:

- Se il pannello di controllo si blocca accidentalmente e non si ha il telecomando nelle vicinanze o si è verificato un problema nel telecomando, rivolgersi al rivenditore presso il quale è stato acquistato il proiettore o al centro di assistenza.



Telecomando

Bloccare il funzionamento del telecomando.

Per sbloccare, usare il pannello di controllo.

Iris

Aumentare il contrasto dell'immagine.

On Abilitare la funzione Iris, aumentare il contrasto dell'immagine.

Off Disabilitare la funzione Iris.

Telecomando

Evitare l'interferenza dal telecomando, mentre contemporaneamente vengono utilizzati più proiettori o dispositivi video. (L'impostazione predefinita è Code 0)

Cambiare il codice sul proiettore:

Code 0 ~ Code 9 Selezionare il numero ID specificato per controllare i singoli proiettori.

Modificare il codice sul telecomando:

Tenere premuto il tasto OK e uno dei tasti numerici per 5 secondi per impostare il codice sul numero premuto. Il codice è impostato correttamente quando l'indicatore luminoso sul telecomando lampeggia.

✓ Nota: Il proiettore e il telecomando devono essere abbinati con lo stesso codice.

Suono

Regolano il volume.

Volume Premere il tasto ▲ per aumentare il volume, premere il tasto ▼ per abbassarlo.

Muto Premere il tasto ▼ per commutare la funzione Muto. (On/Off)

Regolazione HDMI (solo HDMI)

Cambiare le impostazioni di "Immagine" or "Suono" nel menu "Regolazione HDMI", se l'immagine non viene proiettata correttamente.

Immagine

64-940 Per il dispositivo video.

0-1023 Per il computer.

✓ Nota:

L'impostazione ottimale varia in base all'impostazione di uscita del dispositivo esterno collegato. Fare riferimento alle istruzioni di funzionamento del dispositivo video sull'uscita del dispositivo esterno.

Suono

HDMI Vengono trasmessi l'immagine e l'audio.

VGA Il segnale audio viene immesso dal terminale "AUDIO IN".

Impostazione OSD-Espandi

Espandi

Selezionare il menu Impostazione per configurare altre funzioni del proiettore.

1. Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare Espandi, premere il tasto ► o OK per accedere al sottomenu.
2. Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce desiderata, premere il tasto ► o OK per confermare la selezione.
3. Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce desiderata, premere il tasto OK per confermare la selezione.

Lingua

Questo proiettore fornisce il menu con schermata multilingua.

È possibile premere il tasto ▲▼ per selezionare la lingua desiderata: Inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, polacco, svedese, olandese, portoghese, giapponese, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, russo, arabo, turco, finlandese, norvegese, danese, indonesiano, ungherese, ceco, kazako, vietnamita, thailandese e farsi.

Autoregolazione

Premere il tasto AUTO sul telecomando per eseguire funzioni "Ricerca ingresso", "Regolaz. PC auto" e "Keystone automatico".

Ricerca ingresso

Consente di rilevare automaticamente i segnali di ingresso. Si arresta quando rileva un segnale. Premere il tasto ▲▼ per selezionare un'opzione di seguito:

- On..... Abilitato.
- Off..... Disabilitato.

Regolaz. PC auto

- On..... Premere il tasto AUTO sul telecomando per abilitare automaticamente la funzione Regolaz. PC auto.
- Off..... Annullare la funzione Regolaz. PC auto.

Keystone automatico

- Auto Quando si rileva che il proiettore è inclinato, correggere il keystone verticale in tempo reale.
- Manuale... Quando si preme il tasto AUTO sul telecomando, eseguire il keystone verticale.
- Off..... Disabilitato.

Menu Espandi



Autoregolazione



✓ Nota:

- "Ricerca ingresso", "Regolaz. PC auto" e "Keystone automatico" non possono essere impostati contemporaneamente su "Off". Almeno uno di essi deve essere impostato su "On".
- A volte, il keystone automatico può correggere l'immagine in modo non perfetto ed è necessario il keystone manuale.
- La funzione Keystone automatico è disponibile quando si imposta "Display" → "Progetto modo" su "Soffitto/Frontale" o "Soffitto/Retro".

Impostazione OSD-Espandi

Trapezio

Questa funzione viene utilizzata per memorizzare o ripristinare la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione AC è scollegato.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu della schermata. Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Espandi", quindi premere il tasto OK.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Trapezio", quindi premere il tasto OK.
- 3 Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce da impostare, quindi premere il tasto OK.

Menu Trapezio



Trapezio

Consente di impostare se mantenere o meno la correzione trapezoidale dopo aver spento il proiettore o scollegato il cavo di alimentazione.

Memorizza La correzione trapezoidale viene mantenuta quando si collega il cavo di alimentazione o si spegne il proiettore.

Ripristina Quando si imposta "Modalità stand by" su "Eco", si scollega il cavo di alimentazione o si spegne il proiettore, la correzione trapezoidale viene annullata. Quando si imposta "Modalità stand by" su "Normale", si scollega il cavo di alimentazione, la correzione trapezoidale viene annullata; quando si spegne il proiettore, la correzione trapezoidale viene mantenuta.

Trapezio H/V

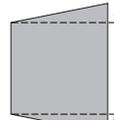
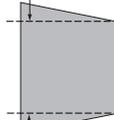
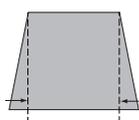
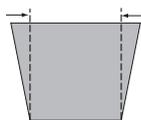
Regolare quando il keystone orizzontale o verticale dell'immagine proiettata è distorto.

Ridurre la larghezza superiore con il tasto ▲.

Ridurre la larghezza inferiore con il tasto ▼.

Ridurre la larghezza sinistra con il tasto ◀.

Ridurre la larghezza destra con il tasto ▶.



Correzione angolare

Regolare in caso di distorsione dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

Premere ▲▼◀▶ per regolare la voce.

Correzione angolare			
In alto a sinistra	In alto a destra	In basso a sinistra	Inferiore destro

✓ Nota:

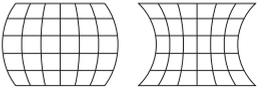
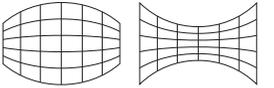
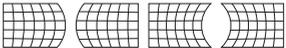
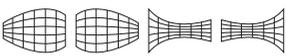
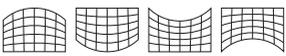
- Le frecce bianche indicano che non vi è alcuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione di correzione.
- Una freccia scompare in caso di correzione massima.

Impostazione OSD-Espandi

Correzione curvata (solo per modelli XGA e WXGA)

Regolare quando la linearità non è uniforme o le linee verticali o orizzontali sono distorte.

Premere ▲▼◀▶ per regolare la voce.

Voci	Funzionamento	Regolazione	
Guadagno X/Y correzione curvatura	Premere il tasto ◀ e ▶	Regolare la parte destra e sinistra della larghezza	
	Premere il tasto ▲ e ▼	Regolare la parte superiore e inferiore della larghezza	
Offset X correzione - curvatura	Premere il tasto ◀ / ▶	Regolare la parte destra e sinistra della distorsione	
	Premere il tasto ▲ / ▼	Regolare la parte superiore e inferiore della distorsione	
Offset Y correzione - curvatura	Premere il tasto ◀ / ▶	Regolare la parte destra e sinistra della distorsione	
	Premere il tasto ▲ / ▼	Regolare la parte superiore e inferiore della distorsione	

✓ Nota:

- Il valore di impostazione "Trapezio H/V", "Correzione angolare" o "Correzione curvata" è valido. Al termine della regolazione di "Trapezio H/V", "Correzione angolare" o "Correzione curvata", il valore di regolazione viene ripristinato quando si regola l'altro.
- Non è possibile regolare in modo indipendente "Offset X correzione curvatura" e "Offset Y correzione curvatura". Dopo aver regolato "Guadagno X/Y correzione curvatura" all'inizio, regolare "Offset X correzione curvatura" e "Offset Y correzione curvatura".
- Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando quando viene visualizzata la schermata Trapezio (include: Trapezio H/V, Correzione angolare, Correzione curvata e Azzerare valore), premere il tasto ▲▼ per passare all'altra schermata di regolazione.
- Tenere premuto il tasto ▲▼◀▶ per la continua regolazione. Questa operazione è più rapida.
- La correzione fino a $\pm 30^\circ$ dell'inclinazione in direzione verticale e $\pm 15^\circ$ dell'inclinazione in direzione orizzontale è disponibile per le regolazioni con "Trapezio". Tuttavia, la qualità delle immagini si degrada ed è più difficile mettere a fuoco con maggiore correzione. Installare il proiettore in modo da ridurre al massimo la correzione.
- Il formato dello schermo cambia anche quando si usa "Trapezio H/V" per effettuare varie regolazioni.
- Il rapporto proporzioni del formato immagine potrebbe cambiare in base alla correzione.

Azzerare valore

Ripristina i valori corretti alle impostazioni predefinite.

Premere ▲▼ per selezionare "Azzerare valore", quindi premere il tasto OK. Viene rilasciato lo stato della correzione trapezoidale.

Impostazione OSD-Espandi

Logo

Questa funzione consente di personalizzare il logo dello schermo con le funzioni Selezione logo, Cattura, Blocca codice PIN logo e Cambia codice PIN logo.

Selezione logo

Questa funzione determina la visualizzazione di avvio tra le seguenti opzioni.

- PredefinitoMostrare il logo impostato in fabbrica. Logo
- Utente.....Mostrare l'immagine acquisita dall'utente.
- Off.....Mostrare solo la visualizzazione del conto alla rovescia.



Cattura (solo per modelli XGA e WXGA)

È possibile acquisire un'immagine proiettata come logo iniziale.

Selezionare "Cattura" e premere il tasto OK sul telecomando o sul pannello di controllo.

Quando appare la finestra di dialogo di conferma, selezionare "Sì" per avviare l'acquisizione.

✓ Nota: L'immagine del logo utente acquisita viene eliminata quando si esegue l'impostazione predefinita.

Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce a persone non autorizzate di modificare il logo dello schermo.

Off Il logo dello schermo può essere modificato liberamente dal menu Logo.

On Il logo dello schermo non può essere modificato senza un codice PIN logo.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN logo, premere il tasto OK, quindi viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN logo. Inserire il codice PIN logo osservando le seguenti procedure. Il codice PIN predefinito è "111".

Premere OK per inserire il codice PIN. Premere il tasto ◀▶ per selezionare un numero, quindi premere il tasto OK per inserire questo numero. Il cursore si sposta automaticamente alla casella successiva. Se si fissa un numero non corretto, premere il tasto MENU per ripristinarlo di nuovo. Ripetere questa procedura per completare l'inserimento di un numero a tre cifre.

Dopo aver inserito il numero a tre cifre, il cursore si sposta automaticamente su "Conferma".

Premere il tasto OK, quindi iniziare ad utilizzare il proiettore.

Se si è inserito un codice PIN non corretto, il numero (***) diventa rosso. Viene ripristinato automaticamente entro un secondo. Inserire nuovamente il codice PIN corretto.

Cambia codice PIN logo

È possibile modificare il codice PIN logo (tre numeri). Premere il tasto OK per selezionare Cambia codice PIN logo. Quando viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN logo, premere il tasto ◀▶ per inserire il codice PIN corretto. Viene visualizzata la nuova finestra di dialogo Nuovo codice PIN logo. Impostare un nuovo codice PIN logo. Quando viene visualizzata la casella di conferma, selezionare Sì per impostare il nuovo codice PIN logo.

Annotare il nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se si perde il numero, non è più possibile modificare l'impostazione Codice PIN logo.

ATTENZIONE:

UNA VOLTA MODIFICATO IL CODICE DI PIN LOGO, ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA DEL PROMEMORIA N. CODICE PIN LOGO A PAGINA 87 E CONSERVALO IN MODO SICURO. SE SI PERDE O SI DIMENTICA IL CODICE PIN LOGO, NON È PIÙ POSSIBILE MODIFICARE L'IMPOSTAZIONE CODICE PIN LOGO.

Impostazione OSD-Espandi

Sicurezza

Questa funzione consente di utilizzare le funzioni Blocco codice PIN e Modifica codice PIN per impostare la protezione per il funzionamento del proiettore.

Blocco codice PIN

Questa funzione impedisce l'utilizzo del proiettore da parte di persone non autorizzate e fornisce le seguenti opzioni di impostazione per protezione.

OffSbloccato.

On.....Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore. Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN o Codice PIN , inserire il codice PIN. Il codice PIN predefinito è "111".

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN, premere il tasto OK, quindi viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN.

Premere il tasto ◀▶ per selezionare un numero, quindi premere il tasto OK per inserire questo numero. Il cursore si sposta automaticamente alla casella successiva. Se si fissa un numero non corretto, premere il tasto MENU per ripristinarlo di nuovo.

Ripetere questa procedura per completare l'inserimento di un numero a tre cifre.

Dopo aver inserito il numero a tre cifre, il cursore si sposta automaticamente su "Conferma".

Premere il tasto OK, quindi modificare l'impostazione Blocca codice PIN.

Se si è inserito un codice PIN non corretto, il numero (***) diventa rosso. Viene ripristinato automaticamente entro un secondo. Inserire nuovamente il codice PIN corretto.

Modifica codice PIN

Il codice PIN può essere modificato in un numero a tre cifre. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il cambio di codice PIN. Quando viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN, premere il tasto ◀▶ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la nuova finestra di dialogo Nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

Sicurezza



ATTENZIONE:

UNA VOLTA MODIFICATO IL CODICE DI PIN, ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA DEL N. CODICE PIN. A PAGINA 87 E CONSERVALO IN MODO SICURO. SE SI PERDE O SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON È PIÙ POSSIBILE MODIFICARE L'IMPOSTAZIONE CODICE PIN.

Impostazione OSD-Espandi

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo energetico e mantenere la durata della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando il proiettore non viene utilizzato per un determinato periodo di tempo. Selezionare una delle seguenti opzioni:

Pronto

Quando la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER passa a verde lampeggiante. In questa condizione, la lampada del proiettore si accende se il segnale di ingresso viene ricollegato o si preme un tasto sul telecomando o sul pannello di controllo.

Spegnere

Quando la lampada si è completamente raffreddata, l'alimentazione viene spenta.

Off

Disabilitare la funzione Risparmio energetico.

Timer

Se il segnale di ingresso si interrompe e non viene premuto nessun tasto per oltre 30 secondi, viene visualizzato il display del timer con No segnale. Si avvia il conto alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Premere il tasto ▲▼ per impostare il timer (1~30 min.)

Pronto countdown

Impostare il tempo di passaggio automatico dallo stato pronto allo stato di standby (0-30 min. 0 Min:nessun trasferimento automatico)

In stato pronto, premere il tasto POWER per passare automaticamente allo stato di standby e premere un altro tasto per accendere il proiettore.

Timer filtro

Questa funzione viene utilizzata per impostare una frequenza per la pulizia del filtro.

Quando il proiettore raggiunge un tempo specificato tra le pulizie, sullo schermo appare l'icona Avviso filtro, che indica la necessità di pulizia. Dopo la pulizia del filtro, assicurarsi di selezionare RESET e impostare il timer. L'icona Avviso filtro non si spegne fino all'azzeramento del contatore del filtro.

Timer filtro

Visualizzare il tempo di utilizzo del filtro.

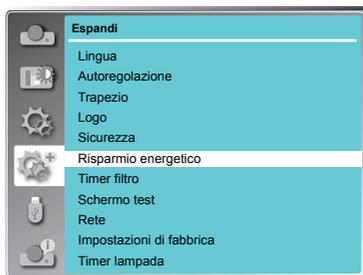
Timer

Impostare il tempo di visualizzazione dell'icona di avviso.

Ripristino timer filtro

Azzerare il contatore del filtro.

Risparmio energetico



No segnale

01 : 20

Tempo restante prima dello spegnimento della lampada.

✓ Nota:

*Impostazioni di fabbrica: "Timer: 5 min",
"Pronto countdown: 5 min".*

Timer filtro



Impostazione OSD-Espandi

Schermo test

Questa funzione viene utilizzata per impostare il segnale di prova interno: Scala dei grigi 1, Scala dei grigi 2, Scala dei grigi 3, Scala dei grigi 4, Barra dei colori, Rosso, Verde, Blu, Quadrettatura, Bianco, Nero e Raster grigio.

Schermo test



Rete

Funzione: Il PC controlla il proiettore tramite LAN.

Operazioni preliminari:

1. Apparecchiature: PC, proiettore, cavi
2. Procedure di collegamento:

Collegare il proiettore a router o interruttori della LAN con cavo di rete diretto o incrociato. In caso di mancato collegamento del PC e del proiettore con cavo parallelo, utilizzare un cavo incrociato come consigliato.

3. Una volta avviato il computer e collegato il proiettore, le spie dell'interfaccia LAN lampeggiano contemporaneamente.

Procedure operative:

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Ottenere l'indirizzo di rete. DHCP viene visualizzato su On e ottenere automaticamente l'indirizzo di rete. (Se si ha familiarità con la rete, è possibile impostare DHCP su Off e ottenere manualmente l'indirizzo di rete.)

- 3 Accedere al menu delle impostazioni di rete.

(1) Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu della schermata.

Premere il tasto ▲▼ per selezionare Espandi, quindi premere il tasto OK.

(2) Premere il tasto ▲▼ per selezionare Rete, quindi premere il tasto OK per accedere al menu Rete.

Indirizzo MAC Visualizza l'indirizzo MAC della rete cablata di questo proiettore.

Indirizzo IP..... Visualizza l'indirizzo IP della rete cablata di questo proiettore.



Impostazione OSD-Espandi

- (3) Quando DHCP è su On, si ottengono automaticamente Indirizzo IP, Subnet, Gateway e DNS. Premere il tasto OK su "Conferma" per confermare i parametri.

Quando DHCP è su Off, premere il tasto OK per inserire Indirizzo IP, quindi premere il tasto ▼ per inserire rispettivamente Subnet, Gateway e DNS.

Premere il tasto OK su "Conferma" per confermare i parametri.

✓ *Nota:*

Per l'uso di Rete, vedere pagina 56.



Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori predefiniti, ad eccezione di Blocca codice PIN, Blocca codice PIN logo, Timer lampada e Timer filtro.

✓ *Nota:*

L'immagine del logo utente acquisita viene eliminata quando si esegue l'impostazione predefinita.

Impostazioni di fabbrica



Timer lampada

Questa funzione ripristina il contatore delle ore di utilizzo della lampada. Assicurarsi di ripristinare il contatore della lampada dopo averla sostituita. L'indicatore WARNING si Spegne e l'icona di sostituzione della lampada scompare dopo l'azzeramento del contatore della lampada.

Premere il tasto < MENU > sul telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare il menu OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Espandi, quindi premere il tasto <OK> o ►.

- 1) Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu [Timer lampada].
- 2) Premere il tasto <OK>.
- 3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare [Reset contatore lampada], quindi premere il tasto <OK>.
- 4) La casella di conferma " Ripristinare contatore di sostituzione lampada? " appare.
- 5) Selezionare "Sì" e premere il tasto <OK>.

Timer lampada



Impostazione OSD-Memory Viewer

Memory Viewer

La funzione Memory Viewer consente di proiettare le immagini archiviate nella memoria USB quando si inserisce la memoria USB nel proiettore.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu della schermata.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Memory Viewer", quindi premere il tasto OK.
- 3 Premere il tasto ▲▼ per selezionare la voce da impostare, quindi premere il tasto OK.
- 4 Premere il tasto ▲▼ per regolare la voce, quindi premere il tasto OK.

Imposta diapositiva

Avviare la presentazione.

Effetto di animazione

Impostare l'effetto di animazione quando si cambia l'immagine della presentazione.

Scorri in basso.....Cambiare l'immagine dall'alto verso il basso.

Scorri a destraCambiare l'immagine da sinistra verso destra.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK per eseguire l'impostazione.

Ordinamento

Impostare l'ordine della presentazione.

Estendi ordine ..Ordinare file e cartelle in ordine esteso.

Dimensione ordine Ordinare file e cartelle in quantità di ordine dati.

Ora ordineOrdinare file e cartelle in ordine di tempo memorizzato.

Ordine nome.....Ordinare file e cartelle in ordine di nome.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK per eseguire l'impostazione.

Ruota

Impostare la direzione di rotazione dell'immagine.

Non ruotareLa rotazione viene disabilitata.
270 gradi Ruotare di 270 gradi in senso antiorario.

180 gradi Ruotare di 180 gradi.

90 gradi Ruotare di 90 gradi in senso antiorario.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK per eseguire l'impostazione.

Menu Memory Viewer



✓ Nota:

- Il menu "Memory Viewer" è disponibile quando si seleziona la sorgente di ingresso come "Memory Viewer".
- Vengono applicate tutte le impostazioni, ad eccezione di "Imposta diapositiva" dopo l'esecuzione di "Applica".
- Per la funzione Memory Viewer, vedere pagina 64.

Ottimale

Impostare se l'immagine si adatta o meno alla schermata proiettata.

On.....Visualizzare l'immagine per adattarsi alle proporzioni della schermata proiettata.

Off.....Visualizzare nei pixel normali dell'immagine.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK per eseguire l'impostazione.

Ripeti

Abilitare o disabilitare la funzione di ripetizione della presentazione.

On.....Visualizzare tutti i file ripetutamente.

Of.....fRitornare alla pagina delle miniature dopo la trasmissione dell'ultimo file.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK per eseguire l'impostazione.

Applica

Eseguire l'impostazione in modalità presentazione.

Premere ▲▼ per selezionare "Applica" e premere il tasto OK. Viene applicata l'impostazione delle voci, ad eccezione di "Imposta diapositiva".

Impostazione OSD-Info.

Informazioni

Il menu di informazioni viene utilizzato per rilevare il segnale dell'immagine proiettata e lo stato di esecuzione.

Scelta dal menu

Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare il menu della schermata. Premere ▲▼ per selezionare Info. Il menu delle informazioni viene visualizzato come nell'immagine a destra.

Nel menu delle informazioni viene visualizzato lo stato del proiettore.

Ingresso

Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

Freq. orizz.

La frequenza orizzontale del segnale di ingresso viene visualizzata in KHz o - - - -KHz quando non viene rilevato il segnale.

Freq. vert.

La frequenza verticale del segnale di ingresso viene visualizzata in Hz o - - - - Hz quando non viene rilevato il segnale.

Stato lampada

Viene visualizzato lo stato di impostazione di "Controllo lampada".

Timer lampada

Viene visualizzata la durata d'uso della lampada.

Risparmio energetico

Viene visualizzato lo stato di impostazione di "Risparmio energetico".

Modalità immagine

Viene visualizzato lo stato di impostazione di "Modalità immagine".

Menu Info.



Descrizione sull'uso
della funzione utile

Descrizione delle operazioni di controllo di rete

Controllo LAN

Funzione: Il PC controlla il proiettore tramite LAN.

Operazioni preliminari:

1. Apparecchiature: PC, proiettore, cavi
2. Procedure di collegamento:
Collegare il proiettore a router o interruttori della LAN con cavo di rete diretto o incrociato. In caso di mancato collegamento del PC e del proiettore con cavo parallelo, utilizzare un cavo incrociato come consigliato.
3. Una volta avviato il computer e collegato il proiettore, le spie dell'interfaccia LAN e dell'interfaccia del computer lampeggiano contemporaneamente.

Procedure operative:

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Ottenere l'indirizzo di rete. DHCP viene visualizzato su On e ottenere automaticamente l'indirizzo di rete. Se si ha familiarità con la rete, è possibile impostare DHCP su Off e ottenere manualmente l'indirizzo di rete.
- 3 Accedere al menu delle impostazioni di rete.
 - (1) Premere il tasto MENU sul pannello di controllo o sul telecomando per visualizzare il menu della schermata. Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Espandi", quindi premere il tasto OK.
 - (2) Premere il tasto ▲▼ per selezionare l'impostazione "Rete" e premere il tasto OK per accedere all'impostazione di rete.
 - (3) Premere il tasto ▲▼ per impostare DHCP su On.
 - (4) Premere il tasto ▲▼ per andare su "Conferma" e premere il tasto OK. Viene visualizzato "Attendere".



Descrizione delle operazioni di controllo di rete

4. Attivare il browser Web nel PC.
5. Inserire l'indirizzo IP impostato dal proiettore nel campo di immissione dell'URL del browser Web.
6. Selezionare "Login" per accedere alla pagina Sistema visualizzazione rete. (Il nome iniziale e la password sono "admin".)



✓Nota:

- È possibile fare clic sull'angolo superiore destro della schermata del browser Web per selezionare la lingua del display.
 - Non eseguire l'impostazione o il controllo avviando contemporaneamente più browser Web. Non impostare o controllare i proiettori da vari computer.
 - Prima cambiare la password. (8 caratteri a metà larghezza).
 - Se la schermata del controllo web non viene visualizzata, consultare l'amministratore di rete.
7. Le voci della pagina Sistema visualizzazione rete includono: "Stato di sistema", "Configurazione generale", "Configurazione immagine", "Configurazione immagine" e "Configurazione di rete".

Network Display System > System Status	
Model Name	
Version	
Firmware Version	1.00 .1001
LAN Status	
IP Address	192.168.1.100
Subnet	255.255.255.0
Gateway	192.168.1.1
Wire MAC Address	00:04:a3:97:6a:65

- ① Stato di sistema
La pagina "Stato di sistema" viene visualizzata facendo clic su questa voce.
- ② Configurazione generale
La pagina "Configurazione generale" viene visualizzata facendo clic su questa voce.
- ③ Configurazione immagine
La pagina "Configurazione immagine" viene visualizzata facendo clic su questa voce.
- ④ Configurazione immagine
La pagina "Configurazione immagine" viene visualizzata facendo clic su questa voce.
- ⑤ Configurazione di rete
La pagina "Configurazione di rete" viene visualizzata facendo clic su questa voce.

Descrizione delle operazioni di controllo di rete

Pagina "Stato di sistema"

Visualizzare lo stato del proiettore per le seguenti voci.

Network Display System > System Status	
System Status	Model Name
General Setup	Versions
Picture Setup	Firmware Version 1.00_1001
Image Setup	LAN Status
Network Setup	IP Address 192.168.1.100
	Subnet 255.255.255.0
	Gateway 192.168.1.1
	Wire MAC Address 00:04:a3:97:6a:65

- ① Nome modello
Visualizza il numero di modello del proiettore.
- ② Versioni
Visualizza la versione del firmware del proiettore.
- ③ Stato LAN
Visualizza lo stato di connessione della LAN.

Pagina "Configurazione generale"

Viene visualizzato Cambia password per pagina Web.

Network Display System > General Setup	
System Status	Change Password for Webpage
General Setup	Enter Old password
Picture Setup	Enter New password
Image Setup	Confirm New password
Network Setup	Apply
	Power & Source
	Power <input type="radio"/> On <input type="radio"/> Off
	Source Select Computer 1

- ① Inserisci password precedente
Inserisce la password configurata.
- ② Inserisci nuova password
Inserisce la nuova password.
- ③ Conferma nuova password
Reinserisce la nuova password desiderata per la conferma.
- ④ Applica
Aggiorna le impostazioni.
- ⑤ Alimentazione
Accende/spegne il proiettore.
- ⑥ Selezione fonte
Commuta la sorgente di ingresso del proiettore.

Pagina "Configurazione immagine"

Network Display System > Picture Setup	
System Status	Brightness (0 --- 63)
General Setup	Contrast (0 --- 63)
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)
Image Setup	Color (0 --- 63)
Network Setup	Tint (0 --- 63)
	Color Temperature
	Red (0 --- 63)
	Green (0 --- 63)
	Blue (0 --- 63)

Descrizione delle operazioni di controllo di rete

- ① Luminosità
Regola la luminosità dell'immagine proiettata.
- ② Contrasto
Regola il contrasto dell'immagine proiettata.
- ③ Nitidezza
Regola la nitidezza dell'immagine proiettata.
- ④ Colore
Regola la saturazione di colore dell'immagine proiettata.
- ⑤ Tinta
Regolare la tonalità pelle dell'immagine proiettata.
- ⑥ Temperatura colore
Regola la temperatura colore dell'immagine proiettata.

Pagina "Configurazione immagine"

Parameter	Value
Aspect	Normal
Line sync (0 --- 31)	0
H Position	0
V Position	0
H Size (-10 --- 10)	0
Freeze	On / Off
V Keystone (-60 --- 60)	0
H Keystone (-30 --- 30)	0
Curved correction XGain (-40 --- 40)	0
Curved correction YGain (-40 --- 40)	0
Curved correction XOffset_x (0 --- 1279)	640
Curved correction XOffset_y (0 --- 799)	400
Curved correction YOffset_x (0 --- 1279)	640
Curved correction YOffset_y (0 --- 799)	400
Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279)	0
Corner correction TopLeft_y (0 --- 799)	0
Corner correction TopRight_x (0 --- 1279)	1279
Corner correction TopRight_y (0 --- 799)	0
Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	0
Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799)	799
Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279)	1279
Corner correction BottomRight_y (0 --- 799)	799

- ① Aspetto
Commuta le proporzioni dell'immagine proiettata.
- ② Sincron. fine
Regola la sincronizzazione fine dell'immagine proiettata.
- ③ Posizione H
Regola la posizione orizzontale dell'immagine proiettata.
- ④ Posizione V
Regola la posizione verticale dell'immagine proiettata.
- ⑤ Dimensione H.
Regola il numero totale di punti dell'immagine proiettata.
- ⑥ Freeze
Attiva e disattiva la funzione freeze.
- ⑦ Auto regolaz. PC
Esegue la funzione Regolaz. PC auto.
- ⑧ Trapezio V
Corregge il keystone in direzione verticale.
- ⑨ Trapezio H
Corregge il keystone in direzione orizzontale.
- ⑩ Correzione curvata
Corregge le distorsioni a cuscinetto e a barilotto dell'immagine proiettata.
- ⑪ Correzione angolare
Corregge i quattro angoli dell'immagine proiettata.

Descrizione delle operazioni di controllo di rete

Pagina "Configurazione di rete"



Field	Value 1	Value 2	Value 3	Value 4
IP Address	192	168	0	100
Subnet	255	255	255	0
Gateway	192	168	0	1
DNS	192	168	0	1

① Configurazione LAN

Selezionare [Ottieni indirizzo IP automaticamente] per abilitare il client DHCP.

Indirizzo IP

Inserire l'indirizzo IP quando non si utilizza un server DHCP.

Subnet

Inserire la subnet mask quando non si utilizza un server DHCP.

Gateway

Inserire l'indirizzo gateway predefinito quando non si utilizza un server DHCP.

DNS

Inserire il server DNS quando non si utilizza un server DHCP.

② Applica

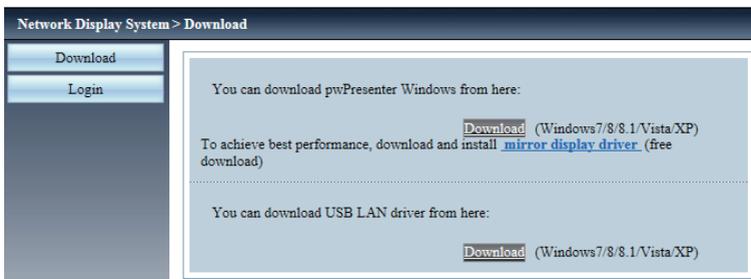
Aggiorna le impostazioni.

Descrizione del funzionamento della visualizzazione di rete

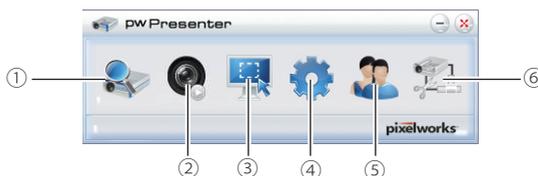
Funzione di visualizzazione di rete

1. software PwPresenter: quando si seleziona "Rete" in Selezione fonte, è possibile proiettare le immagini attuali del computer tramite la rete.

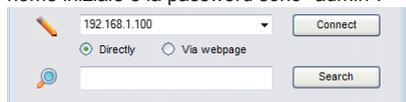
Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella pagina web per accedere a Sistema visualizzazione rete. Fare clic su "Download" per scaricare il software PwPresenter in base al sistema operativo.



2. Avviare il software pwPresenter.



- 1 Schermata di ricerca del proiettore
Fare clic per accedere a Ricerca, selezionare il proiettore e connetterlo. Impostare lo stesso indirizzo IP del proiettore nel software pwPresenter (ad esempio: 192.168.1.100). Il nome iniziale e la password sono "admin".

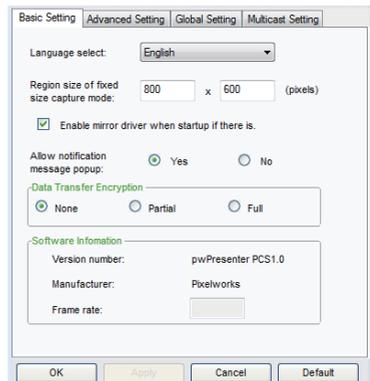


✓ Nota:

- Prima di utilizzare il software PwPresenter per la ricerca, è necessario portare Selezione fonte su "Rete".

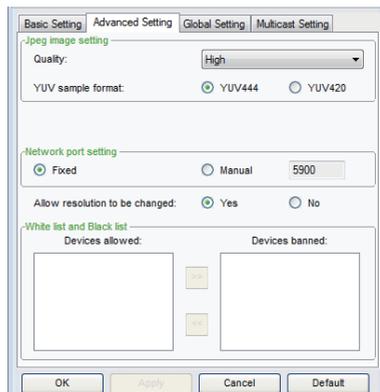
Descrizione del funzionamento della visualizzazione di rete

- ② Riproduzione/Pausa
Riprodurre o interrompere l'immagine selezionata.
- ③ Selezione della modalità di acquisizione
Scegliere una modalità di acquisizione tra "Schermo intero", "Formato fisso" e "Modificabile".
- ④ Impostazione dei parametri
Impostazione di base
Impostazione di lingua, regione in cui si è acquisita l'immagine, ecc.



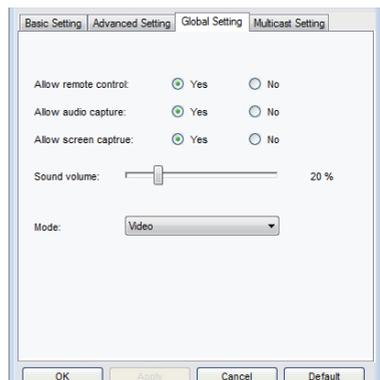
Espandi

Impostazione di qualità immagine, porta di rete, ecc.



Impostazione globale

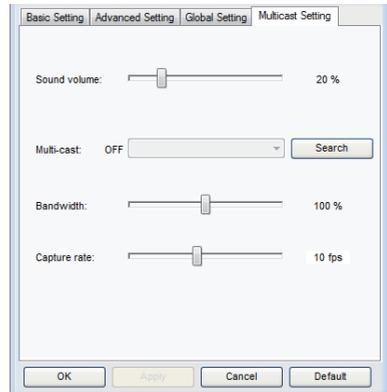
Impostazione telecomando, acquisizione per audio o schermata, ecc.



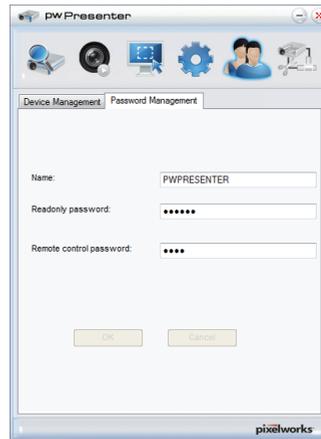
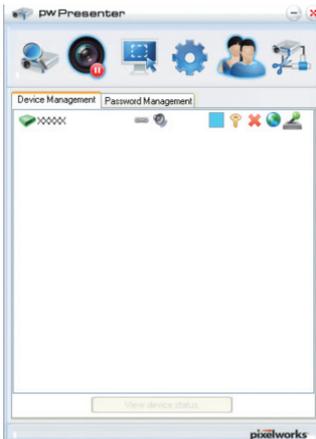
Descrizione del funzionamento della visualizzazione di rete

Impostazione multicast

Impostazione di volume audio, larghezza di banda, frequenza di acquisizione, ecc.



- ⑤ Gestione visualizzazione di rete
Impostazione della gestione del dispositivo e della password.



- ⑥ Scollegare il proiettore.

Descrizione dell'uso della funzione Memory Viewer

Funzione Memory Viewer

La funzione Memory Viewer viene utilizzata per proiettare le immagini archiviate nella memoria USB quando si inserisce la memoria USB nel terminale USB A(VIEWER) del proiettore.

La funzione Memory Viewer supporta i seguenti file immagine.

	Estensione	Formato	Descrizione
Immagine	jpg/jpeg	Encoder baseline 24 bit	Max. risoluzione: 10000 x 10000
		RGB progressivo 24 bit	Max. risoluzione: Risoluzione del pannello
	bmp	1, 4, 8 bit su base tavolozza RGB 24, 32 bit	Max. risoluzione: 1280 x 800
	png	24, 48 bit colore reale	24 bit spazio tavolozza Max. risoluzione: 1024 x 768
	gif	1, 4, 8 bit su base tavolozza	Max. risoluzione: 800 x 600
	tiff	—	Max. risoluzione: 800 x 600

Visualizzazione della schermata Memory Viewer

1. Premere il tasto INPUT sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare la sorgente di ingresso come Memory Viewer.
2. Inserire la memoria USB direttamente nel terminale USB-A del proiettore. La schermata di standby di Premere RC ENTER appare quando l'icona della memoria USB viene visualizzata sullo schermo.
3. Premendo il tasto OK sul telecomando, la directory principale della memoria USB viene visualizzata come miniatura sullo schermo.

Riproduzione delle immagini

Ogni volta che si riproduce l'immagine manualmente, viene visualizzata un'immagine.

1. Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file nella schermata delle miniature.
2. Premendo il tasto ON, l'immagine viene visualizzata a schermo intero.
3. Premere ▶ per passare alla pagina successiva, premere ◀ per tornare alla pagina precedente.
4. Premere il tasto OK sul telecomando per tornare alla schermata delle miniature.

Esecuzione della diapositiva

Tutte le immagini della stessa cartella vengono riprodotte automaticamente quando si porta "Effetto di animazione" del menu "Memory Viewer" su un'impostazione speciale.

1. Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file.
2. Premere il tasto "MENU" per selezionare "Memory Viewer" → "Imposta diapositiva".
3. Premere il tasto OK.
 - L'immagine viene visualizzata a schermo intero.
 - Premere il tasto OK per tornare alla schermata delle miniature.

Descrizione dell'uso della funzione Memory Viewer

Riproduzione del PDF

Riproduzione del PDF.

Premere ▲▼◀▶ per selezionare un file PDF e premere il tasto OK per riprodurre il PDF a schermo intero.



	Visualizza la pagina precedente o successiva.
	Il numero di pagina aumenta o diminuisce di 5 pagine.
	Il numero di pagina aumenta o diminuisce di 1 pagina.
GO 1	Salta direttamente al numero di pagina.
	Commuta il file PDF tra la visualizzazione a schermo intero o a pagina intera.
	Commuta le dimensioni del display su 3 livelli di ingrandimento. Premere ▲▼ sul telecomando per spostare la schermata verso l'alto e il basso.
	Spostare la schermata verso l'alto, il basso, sinistra e destra con il tasto ▲▼◀▶ sul telecomando.
	Uscire dal file PDF e tornare alla schermata delle miniature.

Chiusura di Memory Viewer

1. Premere ▲▼◀▶ sulla miniatura visualizzata sull'angolo superiore sinistro.
2. Premere il tasto OK sul telecomando per tornare alla schermata di standby di Premere "OK".
3. Rimuovere direttamente la memoria USB.

Descrizione dell'uso della funzione USB Display

Funzione USB Display

La funzione USB Display viene utilizzata per proiettare l'immagine dal computer collegato al terminale Micro-USB(DISPLAY) del proiettore tramite un cavo di conversione USB.

■ Quando si usa Windows

Ambiente operativo Windows

OS	Windows Vista 32 bit, Windows 7 32/64 bit, Windows 8 32/64 bit
CPU	Intel Core 2 Duo 2,0 GHz o superiore, processore compatibile
Quantità di memoria	256 MB o oltre (consigliati: 512 MB o oltre)
Spazio libero su disco rigido	20 MB o oltre
Display	Risoluzione 640 x 480 o oltre, 1600 x 1200 o meno

- Non esiste alcuna garanzia per tutti i computer che soddisfano le condizioni sopra indicate.

Proiezione di USB Display

1. Collegare il terminale Micro-USB del proiettore a un computer con un cavo di conversione USB.
2. Premere il tasto INPUT del telecomando o sul pannello di controllo per commutare la sorgente di ingresso su USB Display.
 - La schermata di avvio viene visualizzata automaticamente a seguito del driver incorporato nel proiettore ed esegue l'installazione in base alle istruzioni sullo schermo. La visualizzazione della schermata di installazione automatica dipende dall'impostazione del computer. A questo punto, selezionare "Esegui autorun.exe". Fare doppio clic su "autorun.exe" nella cartella di USB Display quando l'avvio automatico è disabilitato.
 - Viene proiettata l'immagine sul computer.
3. Fare clic sull'icona del driver  nella barra delle attività del computer e selezionare una voce nel menu a comparsa.
 - Il menu a comparsa viene visualizzato solo in inglese.
 - La voce visualizzata in grigio non è disponibile.

Attiva audio/ Disattiva audio	Impostare se emettere l'audio dal computer.
Attiva video/ Disattiva video	Commutare tra riproduzione e interruzione dell'immagine.
Play/Pausa	Impostare se visualizzare l'immagine dal computer.
Esci	Uscire da USB Display.

✓ Nota:

- Il driver non viene installato nel computer e verrà rimosso dal computer durante lo scollegamento del cavo USB.
- Occorre del tempo per proiettare la schermata del computer.
- Collegare un cavo USB direttamente al connettore USB del computer. Non funziona se si effettua il collegamento tramite un hub USB.

Chiusura di USB Display

Quando si chiude USB Display, rimuovere direttamente il cavo USB. Non è necessario osservare "Rimuovi l'hardware in modo sicuro" quando si scollega un cavo USB.

Descrizione dell'uso della funzione USB Display

■ Quando si usa Mac OS

Ambiente operativo Mac OS

OS	Mac OS X 10.5, 10.6, 10.7
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore
Quantità di memoria	512 MB o oltre
Spazio libero su disco rigido	20 MB o oltre
Display	Risoluzione 640 x 480 o oltre, 1600 x 1200 o meno

- Non esiste alcuna garanzia per tutti i computer che soddisfano le condizioni sopra indicate.

Proiezione di USB Display

1. Collegare il terminale Micro-USB del proiettore a un computer con un cavo di conversione USB.
2. Premere il tasto INPUT del telecomando o sul pannello di controllo per commutare la sorgente di ingresso su USB Display.
 - Viene proiettata l'immagine sul computer.
3. Fare doppio clic su "Monitor.app" nel disco virtuale montato.
4. Fare clic con il tasto destro del mouse sull'icona del driver  nel dock del computer e selezionare una voce nel menu a comparsa.
 - Il menu a comparsa viene visualizzato solo in inglese.
 - La voce visualizzata in grigio non è disponibile.

Attiva audio/ Disattiva audio	Impostare se emettere l'audio dal computer.
Attiva video/ Disattiva video	Commutare tra riproduzione e pausa dell'immagine.
Play/Pausa	Impostare se visualizzare l'immagine dal computer.
Esci	Chiudere USB Display.

✓ Nota:

- Occorre del tempo per proiettare la schermata del computer.
- Collegare un cavo USB direttamente al connettore USB del computer. Non funziona se si effettua il collegamento tramite un hub USB.

Chiusura di USB Display

Quando si chiude USB Display, rimuovere direttamente il cavo USB.

Descrizione dell'uso della funzione Edge Blending

Edge Blending

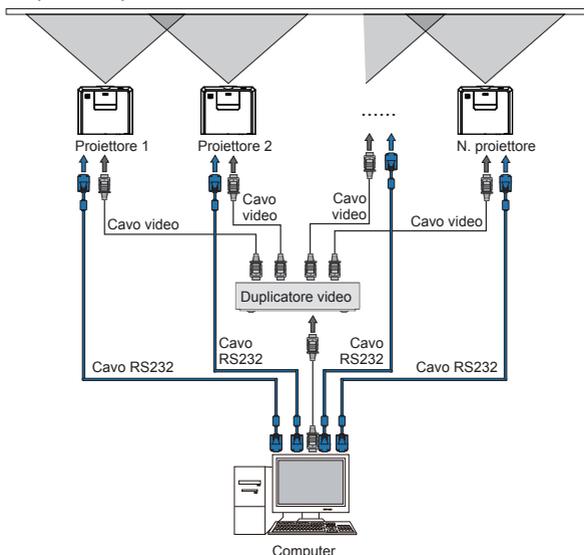
La funzione Edge Blending può essere proiettata in modo più grande e più luminosa con immagini ad alta risoluzione tramite vari proiettori. Il software Edge Blending può regolare il colore e l'effetto del bordo sovrapposto.

Apparecchiatura:

2 o più proiettori con la stessa risoluzione, duplicatore video, cavo serie RS232.

Collegamento:

- (1) Collocare i proiettori allo stesso livello da terra e alla stessa distanza di proiezione dallo schermo.
- (2) Proiettare l'immagine attraverso il duplicatore video su ogni proiettore.
- (3) Collegare il computer e i proiettori tramite cavo RS232.



Impostazione:

- (1) Impostare l'immagine proiettata alla stessa dimensione di ciascun proiettore.
- (2) Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare l'OSD.
- (3) Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Display".
- (4) Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Aspetto".
- (5) Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Avanzato" e premere OK per preparare per la funzione Edge Blending.

Regolazione:

Il colore e l'effetto del bordo sovrapposto possono essere regolati con il software Edge Blending.

Il software Edge Blending e il relativo manuale possono essere scaricati dal sito web EIKI.
URL: <http://www.eiki.com>

✓ Nota:

- La funzione Edge Blending può essere eseguita solo con proiettori dotati della stessa risoluzione.
- La funzione Edge Blending può essere applicata tramite HDMI, VGA e RGBHV come sorgente di ingresso.
- Impostando lo stesso livello e la stessa posizione con lo stessa dimensione dell'immagine si ottiene un effetto migliore dopo la regolazione di Edge Blending.

Manutenzione

Questo capitolo descrive la procedura di manutenzione periodica del proiettore per garantirne il funzionamento ottimale a lungo.

Manutenzione regolare

Indicatore luminoso di stato

L'indicatore luminoso di stato mostra lo stato della funzione di protezione del proiettore. Verificare lo stato e l'indicatore luminoso POWER per il buon funzionamento.



Nota:

Scollegare il cavo di alimentazione AC in caso di anomalie che possano causare incendi o scosse elettriche.

Il proiettore si spegne e l'indicatore luminoso di stato lampeggia in arancione.

Il proiettore si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni quando si surriscalda. L'indicatore POWER lampeggia in rosso quando il proiettore è in raffreddamento. Premere il tasto STANDBY per accendere di nuovo il proiettore quando si è raffreddato a temperature operativi normali.

FILTER STATUS POWER



L'indicatore di stato lampeggia in arancione

✓ Nota:

L'indicatore POWER smette di lampeggiare quando la temperatura interna del proiettore si raffredda a temperature normali e viene acceso di nuovo.

Controllare quanto segue:

- Lo spazio per la ventilazione del proiettore è adeguato? Controllare lo stato dell'installazione e le prese d'aria.
- Il proiettore è installato vicino all'uscita d'aria di un impianto di condizionamento? Tenere il proiettore lontano dalle uscite d'aria dell'impianto di condizionamento.
- Il filtro è pulito? Pulire regolarmente il filtro.

Il proiettore si spegnerà e l'indicatore luminoso di stato diventerà arancione.

L'indicatore STATUS diventa arancione e il proiettore si spegne per proteggere i componenti interni qualora sia rilevata un'anomalia. Scollegare il cavo di alimentazione AC e collegarlo di nuovo.

Riavviare il proiettore ed eseguire la routine di controllo. Se il problema persiste, scollegare il cavo di alimentazione AC e rivolgersi al servizio assistenza per controllo e manutenzione.

FILTER STATUS POWER



L'indicatore di stato diventa arancione

Manutenzione regolare

Pulire il proiettore quando è contaminato da corpi estranei o la visualizzazione peggiora.



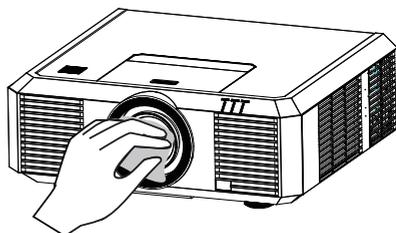
Nota:

Scollegare il cavo di alimentazione AC prima di pulire.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo con un panno pulito inumidito con un detergente per fotocamera non abrasivo o pulirlo con dei fazzoletti per pulire obiettivi o un getto d'aria.

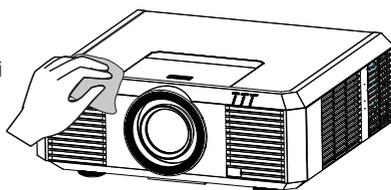
Non applicare troppo detergente sull'obiettivo. I detersivi o le soluzioni abrasive o altri prodotti chimici potrebbero graffiare l'obiettivo.



Pulizia del case del proiettore

Pulire la superficie del case con un panno pulito e morbido. Pulire delicatamente il case con un panno pulito e morbido inumidito con una piccola quantità di detergente neutro per rimuovere lo sporco ostinato. Non applicare troppo detergente sull'alloggiamento. I detersivi o le soluzioni abrasive o altri prodotti chimici potrebbero graffiare la superficie del case.

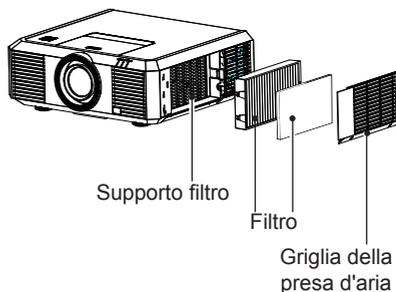
Collocare il proiettore in un contenitore adatto dopo l'uso per proteggerlo da sporco, polvere e graffi.



Pulire il filtro

Il filtro è progettato per evitare che la polvere entri nel proiettore, provocando accumuli di polvere sulla superficie dei componenti interni. Un filtro ostruito può ridurre l'effetto di raffreddamento della ventola, surriscaldando quindi il proiettore e riducendone la durata. Pulire immediatamente il filtro non appena compare l'icona Avviso Filtro. Attenersi ai seguenti passaggi per pulire il filtro.

- 1 Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione AC.
- 2 Rimuovere il filtro.
- 3 Pulire delicatamente con una spazzola.
- 4 Inserire il filtro. Assicurarsi che sia stato completamente inserito.



Nota:

Non utilizzare il proiettore dopo la rimozione del filtro. La polvere potrebbe aderire al gruppo dell'obiettivo e deteriorare la qualità dell'immagine.

Non inserire piccoli oggetti nelle uscite dell'aria. Il proiettore può guastarsi.

Manutenzione regolare

Azzeramento del contatore del filtro

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare l'OSD. Premere il tasto ▲▼ per selezionare il menu Espandi, premere il tasto ► o OK.
- 2 Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Timer filtro", premere il tasto ► o OK. Premere il tasto ▲▼ per selezionare "Ripristino timer filtro" e premere il tasto OK. Viene visualizzato il messaggio "Ripristinare timer filtro?". Selezionare Sì per continuare.
- 3 In un'altra finestra di dialogo, selezionare Sì per azzerare il contatore del filtro.

Consigli

Non utilizzare il proiettore in ambienti con polvere e fumo. La qualità dell'immagine potrebbe risentirne. L'uso del proiettore in ambienti con polvere e fumo può comportare l'accumulo di polvere su obiettivo, pannello LCD e componenti dell'obiettivo. In tal caso, rivolgersi al rivenditore o al servizio assistenza per una corretta pulizia.



Nota:
Ripristinare il contatore del filtro dopo che è stato pulito o sostituito.

Sostituzione lampada

L'icona di sostituzione della lampada compare a schermo quando il ciclo vitale è esaurito. Sostituirla con una nuova dello stesso tipo immediatamente.

Icona di sostituzione della lampada



Nota:
Non sostituire la lampada dopo che si spegne in quanto potrebbe essere rotta. Comportarsi sempre come se la lampada del supporto a soffitto del proiettore fosse rotta quando si sostituisce. Posizionarsi a lato del coperchio della lampada invece che al di sotto. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Potrebbero cadere residui di vetro quando si apre il coperchio della lampada. Consultare immediatamente un medico se residui di vetro entrano in contatto con occhi o bocca.



Nota:
Lasciare raffreddare il proiettore almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada, in quanto la temperatura interna del proiettore è elevata.

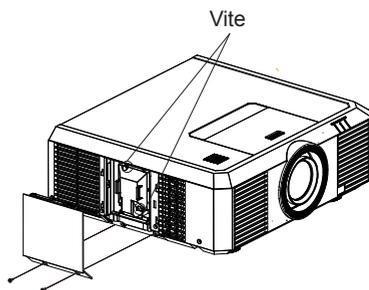


Nota:
Sostituirla la lampada con una nuova dello stesso tipo per ogni evenienza. Non lasciar cadere o toccare la lampada! Potrebbe rompersi o provocare lesioni personali.

Manutenzione regolare

Attenersi a quanto segue per sostituire la lampada:

1. Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione AC. Lasciarlo raffreddare per almeno 45 minuti.
2. Aprire il coperchio della lampada dopo aver rimosso le viti che fissano il coperchio.
3. Allentare tutte le viti che fissano la lampada. Rimuovere la lampada tenendone la maniglia.
4. Sostituire con una nuova lampada e stringere tutte le viti. Accertarsi che la lampada sia stata installata correttamente. Chiudere il coperchio della lampada e stringere la vite.
5. Collegare il proiettore a una sorgente di alimentazione AC e accenderlo.



È possibile ordinare una lampada di ricambio presso il rivenditore. Quando si ordina la lampada del proiettore, fornire le seguenti informazioni al rivenditore.

N. modello lampada di ricambio: 23040055



Precauzioni per l'uso della lampada

Il proiettore fa uso di una lampada ad alta tensione, che richiede un uso attento e corretto. In caso contrario, potrebbero verificarsi incidenti, lesioni personali o incendi.

- La durata della lampada dipende dall'ambiente in cui si utilizza. La durata della lampada può variare. Alcune lampada possono durare più a lungo di altre.
- Se il proiettore indica di sostituire la lampada (tramite l'icona di sostituzione lampada), occorre sostituirla con una nuova dopo averlo spento e atteso che si sia completamente raffreddato. (Sostituire la lampada attenendosi strettamente ai passaggi indicati nel manuale.)
Se si continua ad usare la lampada dopo che viene indicato di sostituirla, ci si espone a gravi rischi di esplosione della lampada.
- La lampada può esplodere a causa di urti esterni. Il rischio di esplosione dipende dall'ambiente d'uso del proiettore e dallo stato della lampada.

In caso di esplosione della lampada, intraprendere le seguenti misure di sicurezza: Scollegare immediatamente il proiettore dall'alimentazione in caso di esplosione della lampada. Rivolgersi a un centro assistenza autorizzato per ispezionare il proiettore e sostituire la lampada. Eseguire un controllo accurato per garantire che ogni residuo causato dall'esplosione sia stato rimosso. Rimuovere ogni residuo dopo l'esplosione. Non lasciare che il proiettore sia ispezionato da personale diverso da tecnici autorizzati e ben istruiti che sappiano come eseguire la manutenzione. In caso contrario non ci riterremo responsabili delle conseguenze.

Appendice

Appendice

Risoluzione dei problemi

Controllare quanto segue prima di rivolgersi al rivenditore o al servizio assistenza:

Risoluzione dei problemi	Soluzione
Il proiettore non si accende	<ul style="list-style-type: none">– Collegare il cavo di alimentazione del proiettore in una presa AC.– Accertarsi che l'indicatore luminoso POWER diventi rosso.– Riavviare il proiettore finché l'indicatore luminoso POWER diventa rosso. Indica che il proiettore è pronto per essere di nuovo acceso.– Controllare la lampada.– Disattivare la funzione di blocco tasti del proiettore.
La schermata del logo non funziona	<ul style="list-style-type: none">– Accertarsi che Off e Countdown Off siano selezionate nella funzione Display.
La schermata Logo differisce dalle impostazioni standard.	<ul style="list-style-type: none">– Accertarsi che non sia selezionato Utente o Off nella schermata logo.
Il segnale in ingresso commuta (o non commuta) automaticamente.	<ul style="list-style-type: none">– Accertarsi di aver configurato correttamente la funzione Ricerca ingresso.
Premere il tasto INPUT durante l'accensione per far apparire l'icona di modalità non-input a schermo.	<ul style="list-style-type: none">– Si tratta di un avviso di sostituzione del filtro o della lampada.
Un'icona modalità non-input o lampada appare a schermo.	<ul style="list-style-type: none">– Si tratta di un avviso di sostituzione del filtro.
L'immagine è sfuocata.	<ul style="list-style-type: none">– Regolare la messa a fuoco del proiettore.– Usare il proiettore da una distanza adeguata.– Occorre pulire l'obiettivo.– Lo spostamento del proiettore da un ambiente freddo a uno caldo può comportare la formazione di condensa sull'obiettivo. In tal caso, attendere finché la condensa non evapora prima di accendere il proiettore.
L'immagine risulta speculare L'immagine è capovolta	<ul style="list-style-type: none">– Controllare le impostazioni Soffitto e Retro– Controllare le impostazioni Soffitto.
L'immagine è scura	<ul style="list-style-type: none">– Controllare le impostazioni di contrasto e luminosità.– Controllare che le impostazioni della modalità immagine siano corrette.– Verificare le impostazioni di luminosità della lampada.– Verificare se ci sono avvisi di sostituzione della lampada. L'avviso di sostituzione della lampada indica che la lampada ha raggiunto il termine del suo ciclo vitale. Sostituirla con una nuova dello stesso tipo immediatamente.

Appendice

Non compare nessuna immagine	<ul style="list-style-type: none">– Verificare il collegamento tra il proiettore e il computer o l'apparecchiatura delle immagini.– Verificare che il segnale di ingresso dal computer sia corretto. Il collegamento con alcuni computer notebook può provocare modifiche alle impostazioni di visualizzazione in uscita. Vedere il manuale utente incluso con il computer per i dettagli delle impostazioni.– Occorrono circa 30 secondi prima che il proiettore visualizzi la prima immagine.– Verificare la modalità di segnale, colore, immagine o computer.– Accertarsi che la temperatura ambientale sia entro l'intervallo specificato (41°F–95°F; 5°C–35°C).– L'immagine non è visualizzata in modalità BLANK. Tasto BLANK o altri tasti del telecomando.
Anomalie nel colore	<ul style="list-style-type: none">– Verificare la modalità di segnale, colore, immagine o computer.– Accertarsi che la modalità Schermo verde non sia selezionata in Selezione immagine.
Alcune funzioni risultano invisibili	<ul style="list-style-type: none">– Verificare la funzione display.
La funzione di Autoregolazione PC non funziona	<ul style="list-style-type: none">– Verificare il segnale in ingresso. La funzione Regolaz. PC auto non è disponibile in modalità 480p, 576p, 720p, 480i, 576i, 1080i o 1080p.
Le impostazioni non vengono salvate dopo lo spegnimento	<ul style="list-style-type: none">– Assicurarsi di aver selezionato Memorizza dopo la regolazione delle impostazioni. Alcune impostazioni non vengono salvate senza selezionare Memorizza.
Il risparmio energetico non funziona	<ul style="list-style-type: none">– In modalità Freeze o Vuoto, la funzione di risparmio energetico non funziona.
L'autoregolazione non funziona	<ul style="list-style-type: none">– Accertarsi che l'impostazione non sia su "Off" in ciascun menu di configurazione.– Accertarsi che "On" non sia impostato nella funzione Soffitto.
L'immagine è distorta o scompare	<ul style="list-style-type: none">– Verificare e regolare il menu Regolaz. PC auto o il menu Schermo.
Viene richiesta la password dopo l'accensione	<ul style="list-style-type: none">– È stata impostata la funzione Blocca codice PIN logo.
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none">– Controllare le batterie.– Accertarsi che non siano presenti ostacoli tra il proiettore e il telecomando.– Accertarsi che il telecomando non sia troppo lontano dal proiettore. Il raggio di funzionamento massimo è 5m.– Accertarsi che il telecomando e il proiettore siano abbinati con gli stessi codici di controllo.– Disattivare il blocco tasti del telecomando nel menu Impostazione.

Appendice

L'indicatore luminoso si accende o lampeggia	– Verificare lo stato del proiettore secondo lo stato dell'indicatore luminoso.
Viene visualizzato un punto esclamativo	– Operazione non valida, utilizzare correttamente il proiettore.
Il pannello di controllo non funziona	– Disattivare il blocco tasti del pannello di controllo nelle opzioni Sicurezza del menu Impostazione.
Non è possibile rimuovere la password di selezione logo, blocco tasti e blocco codice PIN	– Rivolgersi al rivenditore o al servizio assistenza.

- Accertarsi che il proiettore sia collegato correttamente all'apparecchiatura esterna.
- Accertarsi che tutti i dispositivi siano stati collegati all'alimentazione AC e siano accesi.
- Se il proiettore non riesce a proiettare le immagini del computer collegato, riavviare il computer.

Avviso:

Il proiettore fa uso di alimentazione a tensioni elevate per il funzionamento. Non aprire il case.

Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore o al servizio assistenza. Accertarsi di possedere il numero di modello del proiettore e la descrizione del problema. Verranno fornite indicazioni su come ottenere i nostri servizi.

Appendice

Indicatore luminoso di stato

Controllare l'indicatore luminoso per conoscere lo stato del proiettore.

Indicatore luminoso			Stato del proiettore
POWER Verde /Rosso	STATO	FILTRO	
			Il proiettore è spento (senza alimentazione AC).
			Il proiettore è in standby. Premere il tasto Standby per accenderlo.
			Il proiettore è in normale stato di funzionamento.
			È pronto per lo standby o la lampada si sta raffreddando. È possibile accendere il proiettore solo dopo che la lampada si è completamente raffreddata e l'indicatore luminoso POWER smette di lampeggiare.
			Il proiettore è in modalità Pronto.
			Il proiettore rileva una situazione anomala e non può accendersi. Scollegare il cavo di alimentazione AC e collegarlo di nuovo prima di accendere il proiettore. Se si spegne di nuovo, scollegare il cavo e contattare il rivenditore o il servizio assistenza per manutenzione e ispezione. Non continuare a usarlo in quanto potrebbero verificarsi scosse elettriche o incendi.
			Il proiettore rileva anomalie della lampada e si raffredda.
			Il proiettore rileva anomalie della lampada e passa in modalità standby.
			Il proiettore non si accende in quanto la temperatura interna è troppo elevata. È possibile accenderlo dopo che si è raffreddato completamente, la temperatura torna alla normalità e l'indicatore luminoso POWER diventa rosso.
			È possibile accenderlo dopo che si è raffreddato completamente e la temperatura torna alla normalità.
			Il coperchio della lampada non è completamente chiuso.
			Occorre pulire il filtro.

 ...Verde

 ...Rosso

 ...Arancione

 ...Spento

 ...Lampeggiante in verde

 ...Lampeggiante in rosso

 ...Lampeggiante in arancione

Appendice

Schermi computer compatibili

Il proiettore è progettato per accettare segnali computer analogici inferiori a Dot Clock 160MHz e segnali computer digitali inferiori a Dot Clock 150MHz

Fare riferimento alla tabella di seguito per la risoluzione e la frequenza pertinente.

Ingresso	Formato segnale	Risoluzione	Frequenza (Hz)
PC	VGA	640x480	60
		640x480	67
		640x480	72
		640x480	75
		640x480	85
	SVGA	800x600	56
		800x600	60
		800x600	72
		800x600	75
		800x600	85
	MAC 16	832x624	75
	XGA	1024x768	60
		1024x768	70
		1024x768	75
		1024x768	85
	XGA+	1152x864	70
		1152x864	75
	WXGA	1280x768	60
		1280x768	75
		1280x768	85
		1280x800	50
		1280x800	60
		1280x800	75
		1280x800	85
		1366x768	50
		1366x768	60
		1366x768	60
	MSXGA	1280x960	60
	SXGA	1280x1024	60
		1280x1024	72
		1280x1024	75
		1280x1024	85
	SXGA+	1400x1050	60
1400x1050		75	
1440x900		60	
UXGA	1600x1200	60	
WSXGA+	1600x900	50	
	1600x900	60	
	1680x1050	60	
WUXGA	1920x1200	60	
Component	480i	720x480i	60
	576i	720x576i	50
	480p	720x480p	60
	576p	720x576p	50
	720p	1280x720	50
	720p	1280x720	60
	1080i	1920x1080i	50
	1080i	1920x1080i	60
	1080p	1920x1080p	50
	1080p	1920x1080p	60

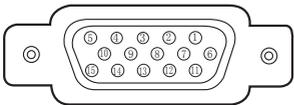
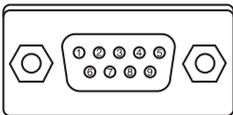
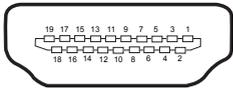
Ingresso	Formato segnale	Risoluzione	Frequenza (Hz)
HDMI	VGA	640x480	60
		640x480	67
		640x480	72
		640x480	75
		640x480	85
	SVGA	800x600	56
		800x600	60
		800x600	72
		800x600	75
		800x600	85
	MAC 16	832x624	75
	XGA	1024x768	60
		1024x768	70
		1024x768	75
		1024x768	85
	XGA+	1152x864	70
		1152x864	75
	WXGA	1280x768	60
		1280x768	75
		1280x768	85
		1280x800	50
		1280x800	60
		1280x800	75
		1280x800	85
		1366x768	50
		1366x768	60
		1366x768	60
	MSXGA	1280x960	60
	SXGA	1280x1024	60
		1280x1024	72
		1280x1024	75
		1280x1024	85
	SXGA+	1400x1050	60
1400x1050		75	
1440x900		60	
UXGA	1600x1200	60	
WSXGA+	1600x900	50	
	1600x900	60	
	1680x1050	60	
WUXGA	1920x1200	60	
Video/S-video	NTSC	NTSC	-
	PAL	PAL	-
	SECAM	SECAM	-
	NTSC4.43	NTSC4.43	-
	PAL-M	PAL-M	-
	PAL-N	PAL-N	-
	PAL-60	PAL-60	-

✓ Nota:

Possono venire effettuate modifiche a questo manuale senza preavviso.

Appendice

Configurazione dei terminali

Terminale VGA IN / MONITOR OUT (D-sub 15)				
	1	Rosso (Ingresso/Salida)	9	----
	2	Verde (Ingresso/Salida)	10	Messa a terra (sincronizzazione di campo)
	3	Blu (Ingresso/Salida)	11	Messa a terra
	4	----	12	Dati DDC
	5	Messa a terra (sincronizzazione di linea)	13	Sincronizzazione orizzontale (Sinc. composta) Ingresso/Salida
	6	Messa a terra (rosso)	14	Sincronizzazione verticale input/output
	7	Messa a terra (verde)	15	DDC Clock
	8	Messa a terra (blu)		
Terminale SERIAL (D-SUB 9)				
	1	----	6	----
	2	RXD	7	----
	3	TXD	8	----
	4	----	9	----
	5	GND		
Terminale LAN (per EK-512X/EK-512XL)				
	1	TX +	5	----
	2	TX -	6	----
	3	----	7	RX +
	4	----	8	RX -
Terminale HDBaseT (per EK-510U/EK-510UL/EK-511W/EK-511WL)				
	1	HDBT_P0	5	HDBT_P2
	2	HDBT_N0	6	HDBT_N2
	3	HDBT_P1	7	HDBT_P3
	4	HDBT_N1	8	HDBT_N3
Terminale HDMI (HDMI tipo A 19)				
	1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock Shield
	2	TMDS Date2 Shield	12	TMDS Clock-
	3	TMDS Date2-	13	CEC
	4	TMDS Date1+	14	Riservato (N.C. su dispositivo)
	5	TMDS Date1 Shield	15	SCL
	6	TMDS Date1-	16	SDA
	7	TMDS Date0+	17	DDC/CEC Ground
	8	TMDS Date0 Shield	18	+5V Power
	9	TMDS Date0-	19	Rilevamento Hot Plug
	10	TMDS Clock+		

Appendice

Struttura menu

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	Valore predefinito	Note
Display	Regolaz. PC auto			
	Sincron. fine	0-31		
	Posizione H	-5 - +5		
	Posizione V	-5 - +5		
	Dimensione H.	-15 - +15		L'intervallo di Dimensione H varia in base ai segnali.
	Aspetto	Normale Wide Avanzato Full*	Normale	*Questa funzione è disabilitata su EK-510U/ EK-510UL
	PRogetto modo	Anteriore Retro Soffitto / Frontale Soffitto / Retro Auto soffitto/ Frontale Auto soffitto/ Retro	Anteriore	
	Posizione menu	In alto a sinistra, Inferiore destro Centro Basso a sinistra, Inferiore Destro	In alto a sinistra	
	Sfondo display	Nero Blu	Blu	
Regolaz. Colore	Sistema	Auto PAL SECAM NTSC NTSC4.43 PAL-M PAL-N PAL-60	Verificare per sorgente di ingresso	Ingresso S-Video Ingresso Video
	Modalità immagine	Dinamica Standard Cinema Schermo verde DICOM Colorboard Immagine Utente	Standard	
	Contrasto	0-63	32	Ingresso PC
	Luminosità	0-63	32	
	Temp. colore	Alta/Med/Bass	Med	
	Rosso	0-63	32	
	Verde	0-63	32	
	Blu	0-63	32	
Nitidezza	0-15	8		

Appendice

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	Valore predefinito	Note	
Regolaz. Colore	Contrasto	0-63	32	Ingresso COMPONENT Ingresso S-Video Ingresso Video	
	Luminosità	0-63	32		
	Colore	0-63	32		
	Tinta	0-63	32		
	Rosso	0-63	32		
	Verde	0-63	32		
	Blu	0-63	32		
	Nitidezza	0-15	8		
Impostazione	Accensione rapida	On/Off	Off		
	Modalità stand by	Modalità Normale/Eco	Economia		
	Controllo ventola	On/Off	Off		
	Controllo lampada	Modalità Normale/Eco	Normale		
	Raffreddamento	Normale/60s	Normale		
	Closed caption	Off/CC1/CC2/CC3/CC4	Off		
	Blocco comandi	Off/Proiettore/Telecomando	Off		
	Iris	On/Off	On		
	Telecomando	Code 0-9	Code 0		
	Suono	Volume	0-25	12	
		Muto	On/Off	Off	
Regolazione HDMI	Immagine	64-940	0-1023		
		0-1023			
	Volume	HDMI	HDMI		
		PC			
Espandi	Lingua	Proiettore fornisce supporto multilingue	Italiano		
	Autoregolazione	Ricerca ingresso	On/Off	On	
		Regolaz. PC auto	On/Off	On	
		Keystone automatico	Off	Auto	
			AUTO		
	Trapezio	Trapezio	Memorizza/Azzera	Memorizza	
			Trapezio H/V		
		Correzione angolare			
		Correzione curvata			(Questa funzione è disabilitata su EK-510U)
		Azzera valore			
	Logo	Selezione logo	Predefinito/Utente/Off		
Cattura				(Questa funzione è disabilitata su EK-510U)	
Blocca codice PIN logo		On/Off			
Cambia codice PIN logo					

Appendice

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	Valore predefinito	Note	
Espandi	Sicurezza	Blocca codice PIN	On/Off	Off	
		Modifica codice PIN			
	Risparmio energetico	Pronto Spegne Off Timer Pronto countdown		Pronto	
	Timer filtro	Timer filtro Timer Ripristino timer filtro		Timer	
	Schermo test	Off, Scala dei grigi (1-4), Barra dei colori, Rosso, Verde, Blu, Quadrettatura, Bianco, Nero, Raster grigio		Off	
	Rete	Impostazione rete	LAN		
			DHCP(On/Off)	Off	
			Indirizzo IP		
			Subnet	255.255.255.0	
			Gateway	192.168.1.1	
			DNS	192.168.1.1	
		Stato rete	Indirizzo MAC Indirizzo IP		192.168.1.100
	Impostazioni di fabbrica				
Timer lampada	Timer lampada				
	Reset contatore lampada				
Memory Viewer	Imposta diapositiva				
	Effetto di animazione	Scorri in basso Scorri a destra		Scorri a destra	
	Ordinamento	Estendi ordine/Ordine nome Dimensione ordine Ora ordine Ordine nome		Ordine nome	
	Ruota	Non ruotare 270° gradi 180° gradi 90° gradi		Non ruotare	
	Ottimale	On/Off		Off	
	Ripeti	On/Off		Off	
	Applica				

Appendice

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	Note
Info.	Ingresso		
	Freq. orizz.		
	Freq. vert.		
	Stato lampada		
	Timer lampada		
	Risparmio energetico		
	Modalità immagine		

Ingresso	VGA
	RGBHV
	HDMI1
	HDMI 2(MHL)
	HD-BaseT
	Component
	Video
	S-video
	Memory Viewer
	Rete
	USB Display

Appendice

Specifiche tecniche

Proprietà meccaniche

Dimensioni (W×H×D)	474mmx179mmx412mm
Peso netto	10,30 Kg (con AH-E21010)
Piedini regolabili	5"

Risoluzione LCD

Sistema LCD	EK-510U: TFT a 0,76"/ EK-511W: TFT a 0,76"/ EK-512X: 0,79" TFT
Risoluzione LCD	EK-510U:1920X1200 / EK-511W:1280X800 / EK-512X: 1024X768

Segnali compatibili

Colore standard	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-60, PAL-M e PAL-N
Segnale HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080p e 1080i
Frequenza di scansione	Frequenza orizzontale: 15–100 KHz; Frequenza verticale: 48–85 Hz

Elementi ottici

Formato immagine (linee diagonali)	40"-300"
Distanza di proiezione (con obiettivo standard)	XGA: Wide: 1,16 m ~ 9,06 m / Tele: 2,15m~16,41m
Obiettivo (obiettivo standard)	WXGA, WUXGA: Wide: 1,21 m ~ 9,41 m / Tele: 2,22m ~ 17,04m
Potenza lampada	F = 1,8~2,6 / f =24,0~43,2 mm; tempi zoom: 1.8
Rapporto contrasto	430 W (Normal)
Rapporto d'aspetto	2500:1 con DIAFRAMMA @ spostamento obiettivo 1:1
	EK-510U & EK-511W:16:10
	EK-512X: 4:3

Terminale

S-Video	S-Video Mini Din 4pin x1
BNC/VIDEO	BNC x 5 (G o Video/Y, B o Pb/Cb, R o Pr/Cr, HV e V)
VGA IN	Mini D-sub 15 pin x1
VGA OUT	Mini D-sub 15 pin x1
HDMI	HDMI x2
Connettore USB	USB-A x1, Micro-USB x1
AUDIO IN	Stereo mini da 3,5 mm x2, RCA (L/R) x2
Terminale di ingresso per il telecomando cablato	Mini Jack, 3,5 mm x1
Terminale in uscita per il telecomando cablato	Mini Jack, 3,5 mm x1
Terminale CONTROL	D-sub 9 pin x1
Terminale HDBaseT (per EK-510U, EK-511W)	RJ45 x1 HDMI (Video, Audio), RS-232C, 100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45 x1, 100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps)
Terminale LAN (per EK-512X)	

Alimentazione

Tensione e consumo corrente	AC 100–240 V (Max 5,8A), 50/60 Hz
Fusibile	10A/250V
Altoparlante interno	10W RMS 8ohm, *1

Ambiente operativo

Temperatura operativa	41°F-104°F (5°C-40°C)
Temperatura di stoccaggio	14°F-140°F (-10°C-60°C)
Controllo ventola	2.000 m

Telecomando

Batteria	AA oLR6 1.5V TIPO ALCALINE x 2
Raggio operativo	16,4' (5 m)±30
Dimensioni	48 mm (W) x 26 mm (H) x 160 mm (D)
Peso netto	67g (include le batterie)

Accessori

Guida di sicurezza	Cavo di alimentazione AC (Tipo USA x 1/Tipo Euro x1)
Guida rapida	Cavo VGA
Telecomando e batterie	Copriobiettivo (per EK-510U, EK-511W e EK-512X)

- Le specifiche di cui sopra sono soggette a modifiche senza preavviso.
- Il pannello a cristalli liquidi è realizzato con standard elevati, dove il 99,99% dei pixel è effettivo. A causa della natura del pannello a cristalli liquidi, una parte dei pixel (0,01% o inferiore) potrebbe non funzionare.

Appendice

Tipo	Ottica corta	Obiettivo zoom corto	Obiettivo standard	Obiettivo zoom lungo	Obiettivo zoom lungo
Numero di modello	AH-E22010	AH-E22020	AH-E21010	AH-E23010	AH-E23020
Zoom	Fisso	Zoom motorizzato x1,3	Zoom motorizzato x1,8	Zoom motorizzato x1,6	Zoom motorizzato x1,7
Diaframma (F)	1,8	2,0 - 2,6	1,8 - 2,6	2,2 - 2,8	2,2 - 2,8
Lunghezza focale (f)	12,4	19,3 - 24,9	24,0 - 43,2	45,6 - 73,8	70,3 - 119,5
Throw ratio (EK-510U/EK-511W)	0,8:1	1,1 - 1,5:1	1,4 - 2,6:1	2,5 - 4,3:1	4,2 - 7,2:1
Throw ratio (EK-512X)	0,8:1	1,2 - 1,5:1	1,5 - 2,7:1	2,6 - 4,4:1	4,3 - 7,4:1

Continueremo nei nostri sforzi per mantenere l'ambiente pulito. Restituire i componenti non riparabili al reparto vendite o al centro di riciclaggio.

Tabella di sostanze chimiche

Nome componente	Sostanze pericolose					
	Pb	Hg	Cd	Cd(vi)	PBB	PBDE
PCB	x	o	o	o	o	o
Componenti ottici	x	o	o	o	o	o
Obiettivo del proiettore	x	o	o	o	o	o
Lampada del proiettore	x	x	o	o	o	o
Alloggiamento esterno	x	o	o	o	o	o
Parti meccaniche interne	x	o	o	o	o	o
Altoparlante	x	o	o	o	o	o
Telecomando	x	o	o	o	o	o
Allegato	x	o	o	o	o	o

Questa tabella è stata creata in base alle specifiche SJ/T 11364.

- Il contenuto di sostanze tossiche e pericolose in tutti i materiali omogenei di questa parte è inferiore al requisito limite di GB/T 26572.
- × Il contenuto di sostanze tossiche e pericolose in almeno uno dei materiali omogenei di questa parte è superiore al requisito limite di GB/T 26572.



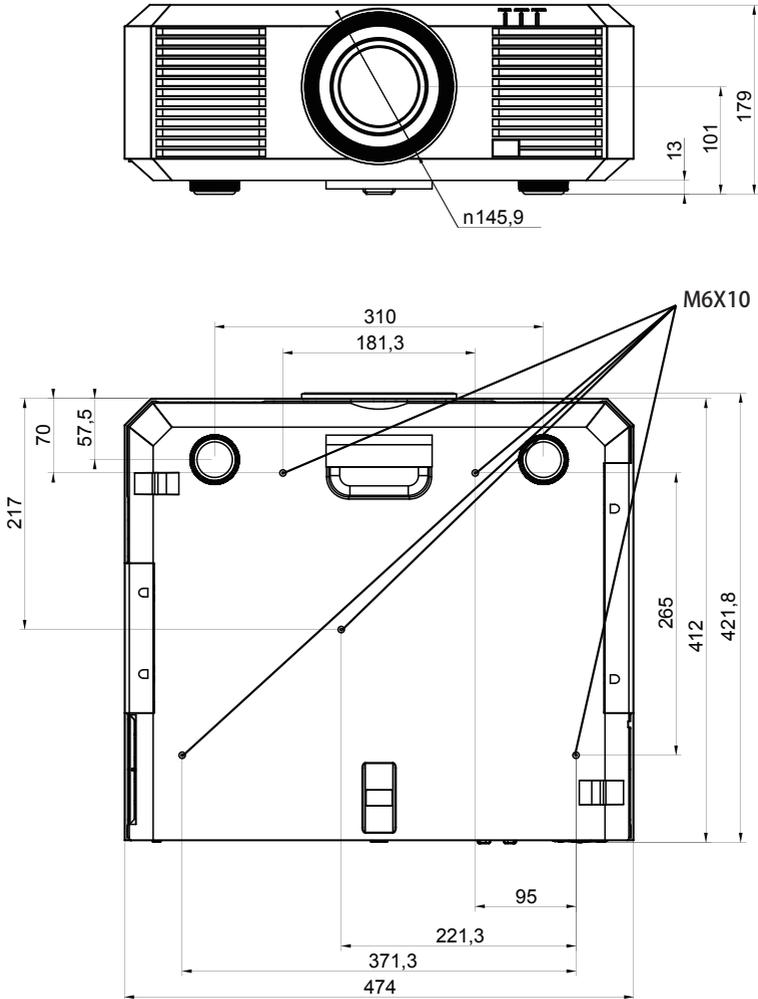
La data dei prodotti compatibili con la lampada del proiettore protezione ambientale è di cinque anni

Appendice

Dimensioni

Unità: mm

- ↳ Fori delle viti per montaggio a soffitto
- Vite: M6
- Profondità: 10,0



Appendice

Promemoria codice PIN

Annotare il codice PIN nell'apposito spazio di seguito e conservarlo. Se si è dimenticato o perso il numero e non è possibile utilizzare il proiettore, contattare il centro di assistenza.

Blocco codice PIN

Codice PIN predefinito 111*

--	--	--

Blocca codice PIN logo N.

Codice PIN predefinito 111*

--	--	--

*Se si modifica questo numero a 3 cifre, il numero predefinito sarà inefficace.

EIKI

U.S.A.

EIKI International, Inc.
30251 Esperanza
Rancho Santa Margarita
CA 92688-2132, U.S.A.
Tel: +1 800-242-3454
+1 949-457-0200
Fax: +1 800-457-3454
+1 949-457-7878
E-Mail:usa@eiki.com

Germania e Austria

EIKI Deutschland GmbH
Am Frauwald 12
65510 Idstein, Deutschland
Tel: +49 6126-9371-0
Fax: +49 6126-9371-11
E-Mail:info@eiki.de

Cina

EIKI (Shanghai) Co., Ltd.
LAKESIDE OASIS MIDDLE RING
BUSINESS CENTRE
Block 1, Room 606,
1628, Jin Sha Jiang Road
Shanghai, 200333, CHINA
Cina
Tel: +86 21-3251-3993
Servizio assistenza +86 21-3251-3995
Fax: +86 21-3251-3997
E-mail:info@eiki-china.com

Oceania

EIKI AUSTRALIA PTY LTD
Level 5, 11 Queens Road,
Melbourne, Victoria 3004, Australia
Tel: +61 03-8530-7048
Fax: +61 03-9820-5834
E-Mail:sales@eiki.net.au

Canada

EIKI CANADA
Eiki International, Inc.
Canadian Branch
9170 County Road 93, Suite 304,
Midland, ON, L4R 4K4, Canada
Tel: +1 800-563-3454
+1 705-527-4084
E-Mail:canada@eiki.com

Europa dell'Est

EIKI CZECH SPOL. s.r.o.
Nad Cementárnou 1163/4a
Praha 4, Podolí, 147 00
Czech Republic
Tel: +420 241-410-928
+420 241-403-095
Fax: +420 241-409-435
E-Mail:info@eiki.cz

Sud Est Asia

EIKI Industrial (M) Sdn Bhd
No. 11, Nouvelle Industrial Park,
Lorong Teknologi B, Taman Sains
Selangor 1, Kota Damansara PJU5,
47810 Petaling Jaya, Selangor Darul Ehsan,
Malaysia
Tel: +60 3-6157-9330
Fax: +60 3-6157-1320
E-Mail:sales@eiki.my

Giappone e resto del mondo

EIKI Industrial Company Limited.
6-23 Teramoto, Itami-shi, Hyogo,
664-0026, Japan
Tel: +81 72-782-7492
Fax: +81 72-781-5435

World Wide Website <http://www.eiki.com>